

Uživatelská příručka 2018

Vxinspect™



Uživatelská příručka VXelements 6

OBSAH

1.	Hardwarové nároky na PC	1
2.	Instalace programu VXinspect	1
3.	Product manager (správce licencí)	2
4.	Automatická aktualizace programu VXelements	4
5.	Uživatelské rozhraní programu VXinspect	5
	A. spuštění modulu VXinspect.....	5
	B. Import dat pro kontrolní proces	6
	C. Grafické rozložení programu.....	7
	D. Úprava CAD dat ve VXinspect	9
	E. Výběrové nástroje programu VXinspect	9
6.	Princip vyhodnocování a měření	10
7.	Metody zdrojových dat pro kontrolní proces.....	11
	A. Nominální data měření	11
	B. Vyhodnocované data	11
8.	Tvorba inspekčních prvků a příkazů	12
9.	Práce s naměřenými daty pro nominální prvky	16
10.	Výpis prvků pro měření	18
11.	3D barevná mapa	19
12.	2D řez.....	20
13.	Tvorba anotací odchylky	22
	A. 3D anotace pro barevnou mapu a 2D řez	22
	B. 2D anotace	24
14.	Tvorba inspekčního protokolu	25
	A. Zobrazování hodnot v reportu	25
	B. Hlavička reportu	26
	C. Export reportu.....	27
15.	Měření více dílů.....	28
16.	Vyhodnocení mesh X mesh	30
17.	Zákaznické centrum Creaform 3D	33

1. Hardwarové nároky na PC

Program VXinspect je součástí instalačního souboru VXelements. Tento program je stejný pro všechny produkty od firmy Creaform 3D. Zakoupenými licencemi si aktivujete jednotlivé moduly programu VXelements, tudíž i modul VXinspect.

Doporučená konfigurace:

- Procesor Intel Core i7 6820HQ
- Paměť RAM 32 GB
- Grafická karta: NVIDIA Quadro M1000M
- Operační systém: Windows 7 Professional 64bit a vyšší

2. Instalace programu VXinspect

Při zakoupení programu VXinspect je součástí balení instalační médium. Na USB klíči najdete instalační soubor.

Při zasunutí USB klíče se automaticky spustí autorun a vybídne Vás k instalaci programu. Umožněte spuštění instalace a postupně projděte všemi kroky.

Pokud se autorun nespustí automaticky, otevřete si obsah USB v prohlížeči a ručně spusťte **setup.exe**.

Důležité informace:

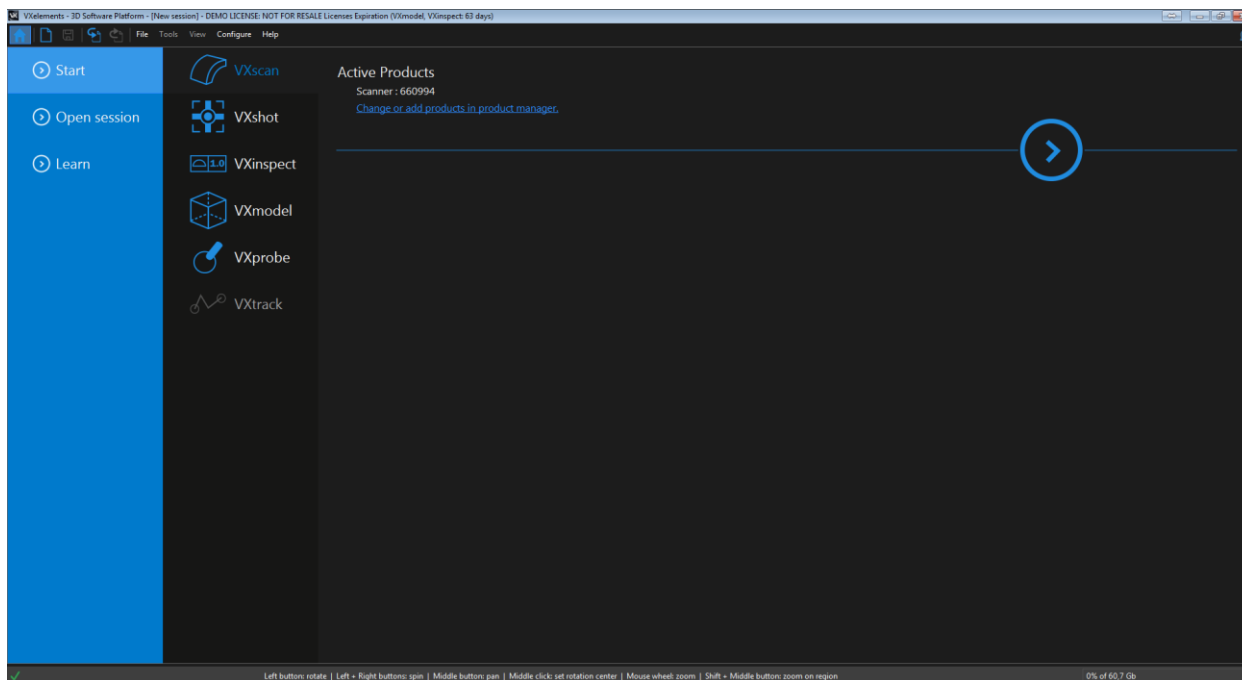
- Instalační soubor a všechny potřebné soubory lze kdykoliv stáhnout ze stránek podpory firmy Creaform 3D: <http://support.creaform3d.com>

Důležité!

Instalace programu VXelements není podmíněna žádnými CD klíči, či jinými ochranami. Pokud máte zakoupenou licenci „on-line“ activation, před zprovozněním modulu se musíte nejdříve zaregistrovat na Creaform support center (viz. kapitola o vytvoření účtu) a následně svou licenci aktivovat v product manageru (následující kapitola).

3. Product manager (správce licencí)

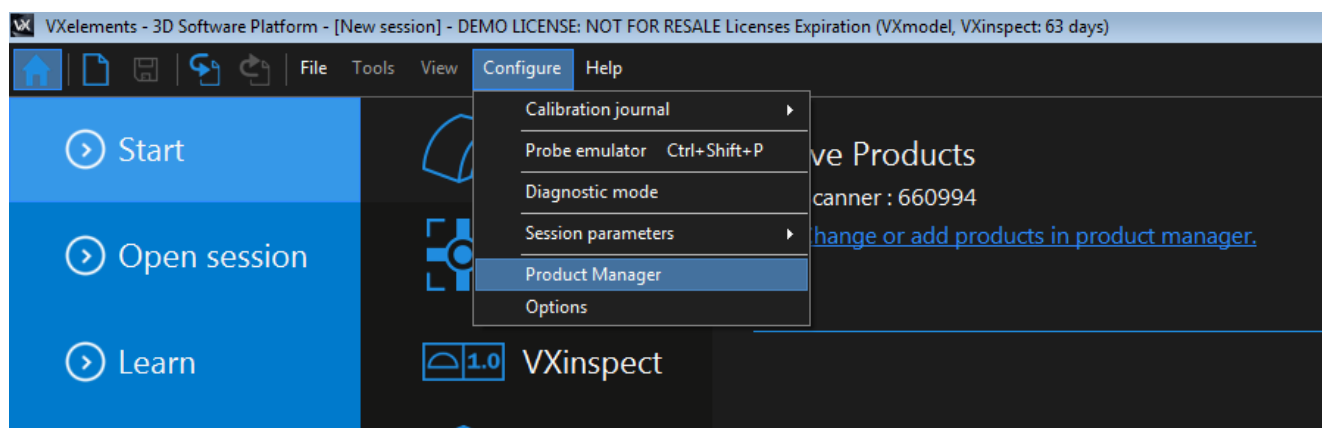
V product manageru uživatel zadává, které skenery a moduly má zakoupené od firmy Creaform 3D. V případě, že jsou ikony modulů na domovské stránce programu šedé, znamená to, že v product manageru nejsou nahrané licence pro aktivaci těchto produktů.



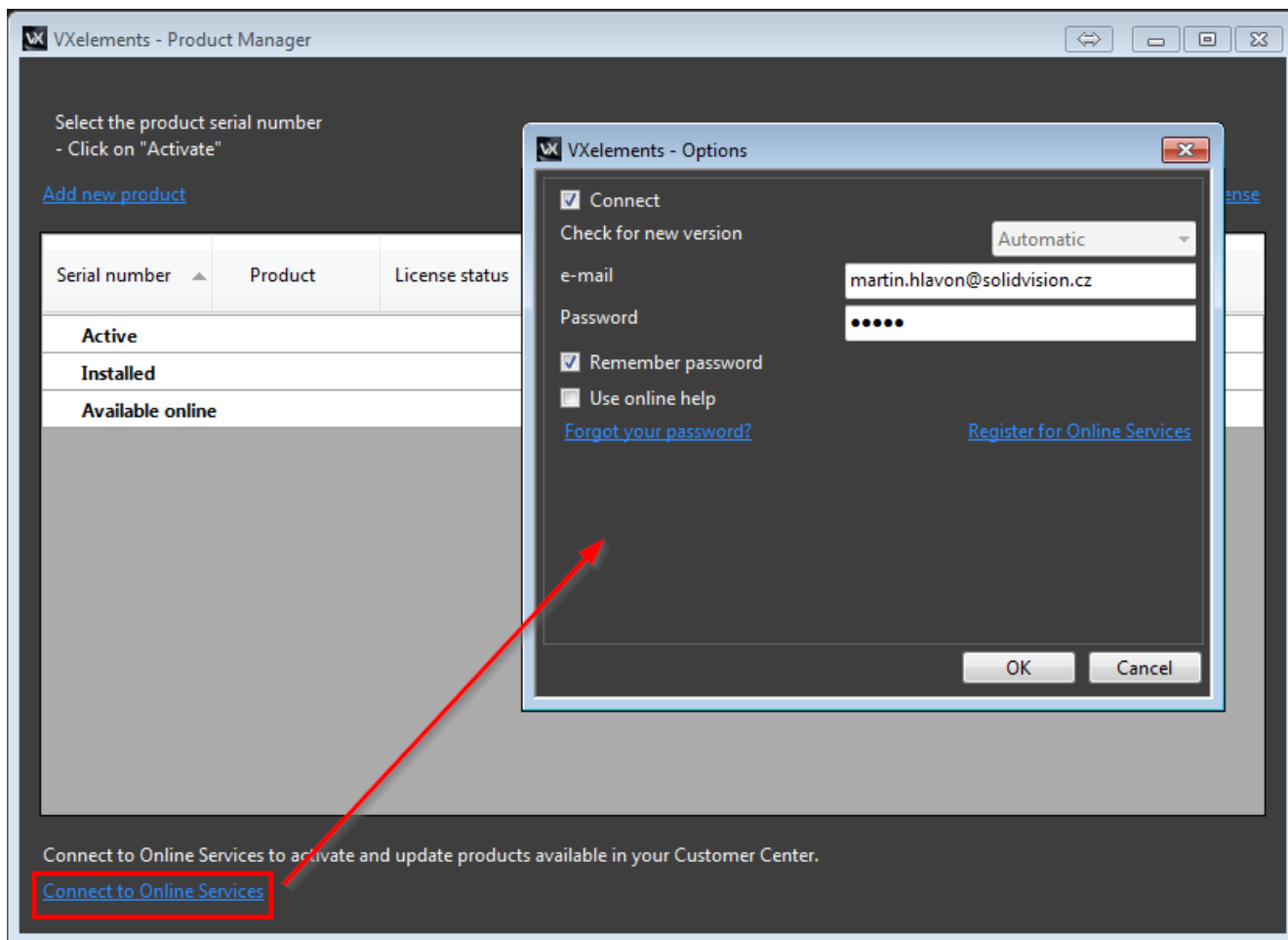
2

*Pokud jsou ikony modulů šedé, znamená to, že v „Product manageru“ nemáte nahrané licence pro aktivaci těchto modulů

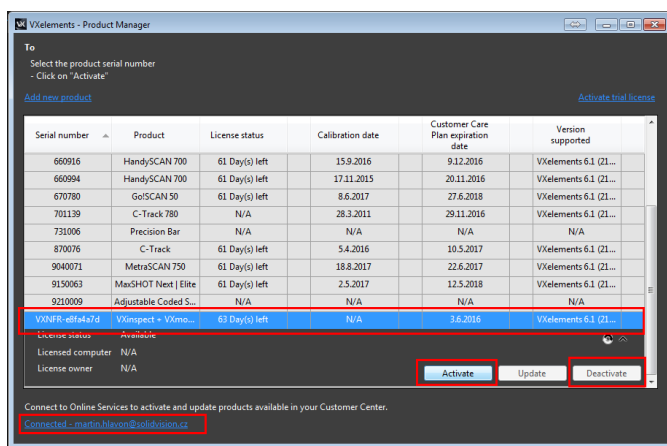
Do „product manageru“ se dostanete z hlavní nabídky: Configure -> product manager



Po spuštění „Product manageru“ vyberte vlevo ve spod možnost „Connect to Online Services“ a do nového okna zadejte vaše přihlašovací údaje. Pokud zaškrtnete možnost „Remember password“, program si zapamatuje vaše přihlašovací údaje a po připojení na internet si sám zkontroluje dostupné aktualizace.



Po úspěšném přihlášení se vám zobrazí v položce „Available online“ všechny vaše dostupné licence. Už jen postačuje vybrat levým tlačítkem požadovanou licenci a zvolit možnost „Activate“. Soubory se automaticky stáhnou do vašeho PC a již není nutné se k internetu přihlašovat. Online licence vyžadují připojení k internetu pouze jednou za rok pro ověření platnosti. Pro věření platnosti opět stačí jít do „Product manageru“, vybrat požadovanou licenci a zvolit možnost „Update“. **„Update“ se provádí i při vydání nové verze programu VXelements.** Pokud byste chtěli licenci vrátit pro aktivaci na jiném PC, označíte licenci a zvolíte možnost „Deactivate“. Pokud se přihlásíte ke svému účtu na jiných PC, budete si moct tyto licence aktivovat na různých počítačích.

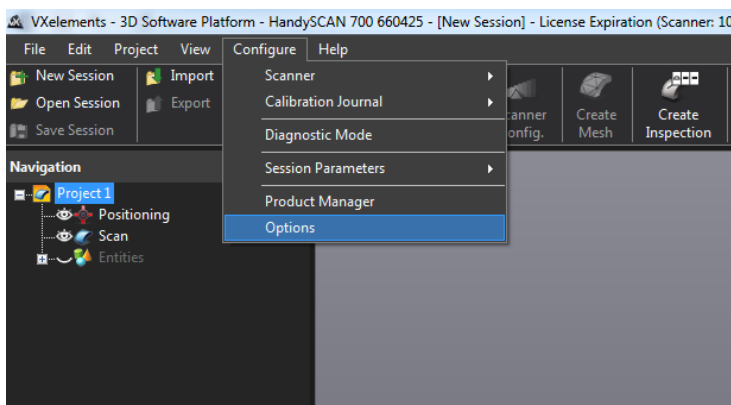


Tyto dokumenty včetně instalačního souboru jsou neustále k dispozici na portále <http://support.creaform3d.com/>. Doporučujeme při nové instalaci vždy stahovat tyto soubory z těchto stránek. Každý uživatel si vytváří svůj přístup. VXelements si zkopíruje po nastavení cest k souborům kopie do svého instalačního adresáře (platí pouze pro skenery).

4. Automatická aktualizace programu VXelements

Program VXelements umožňuje automatickou kontrolu dostupných aktualizací. Pokud tuto možnost v programu umožníte, program si po spuštění sám kontroluje v zákaznickém centru, zda není k dispozici nová verze tohoto programu. Program pak také kontroluje i aktuálnost licenčních a konfiguračních souborů.

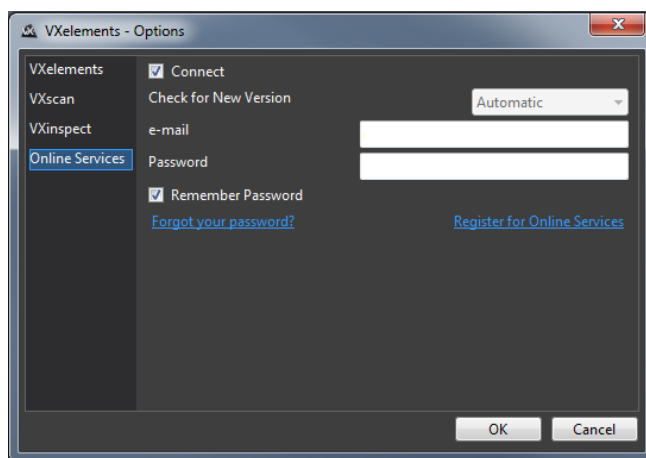
Nastavení připojení je velmi jednoduché:



Po spuštění programu běžte do nabídky „Configure“ a zvolte položku „Options“.

V této nabídce můžete, mimo jiné, měnit i další nastavení pro program.

V levém menu zvolte možnost „online services“. Jakmile zatrhnete políčko u nápisu „Connect“, rozsvítí se nám možnost zadat e-mail a heslo. Pokud si přejete, aby si program pamatoval i heslo a již se Vás neptal, zatrhněte políčko „Remember Password“.



Celý dialog potvrďte tlačítkem OK.

V levém dolním rohu programu se Vám mohou zobrazit tyto symboly:



Není připojen k webové stránce zákaznického centra Creafom. Kliknutím na tuto ikonu se otevře okno s možnostmi.



Není připojen k internetu.



Aktualizace pro VXelements jsou k dispozici. Kliknutím na tuto ikonu se zahájí stahování nové verze.



Nová kalibrace / licenční soubor je k dispozici. Alespoň jeden z připojených senzorů (licence / nebo konfigurační soubor) není Aktuální. Kliknutím na ikonu otevřete správce produktu.



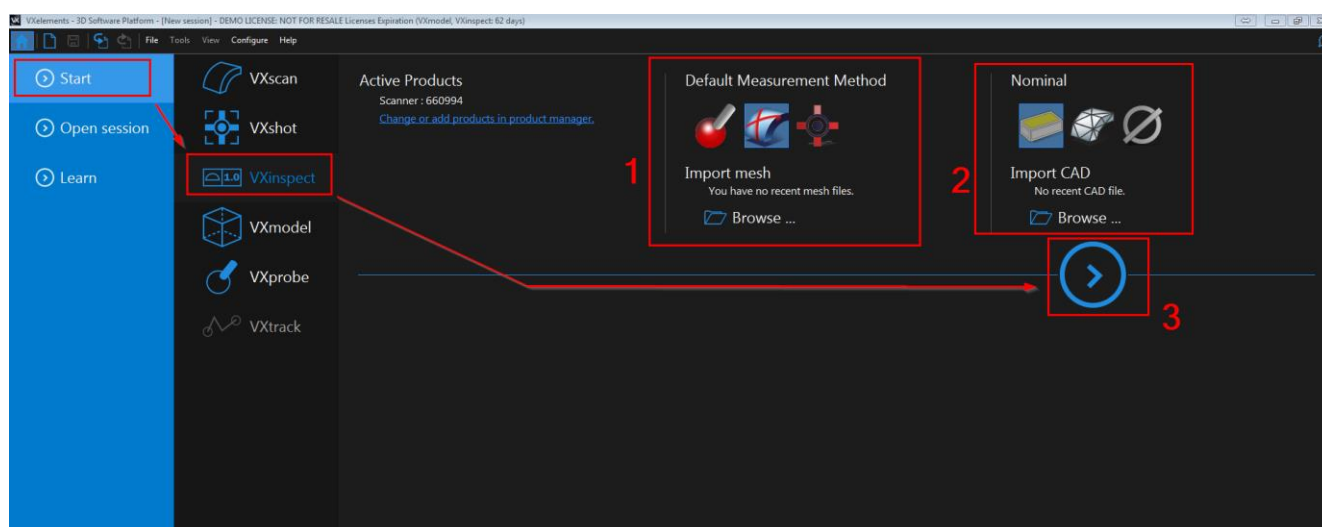
VXelements je připojen k zákaznickému centru Creafom. Vše je aktuální.

5. Uživatelské rozhraní programu VXinspect

Program VXinspect je vytvořen tak, aby jej mohl začít používat kdokoliv po základním zaškolení. Pracovní prostředí zůstává stejné jako u skenovacího modulu VXscan pro ovládání 3D skenerů firmy Creafom 3D. Pokud má tedy uživatel znalost již této části, zná tedy i prostředí pro VXinspect.

A. spuštění modulu VXinspect

Po spuštění programu VXelements vybereme v položce start modul VXinspect. V pravé oblasti obrazovky se nám zobrazí zrychlené možnosti výběru dat pro tvorbu inspekčního procesu (nominální data a naskenované/nasnímaná data). Tuto možnost můžeme využít, nebo ji přeskočit a data nahrávat sami přímo v projektu. Modul aktivujeme pomocí šipky dále.



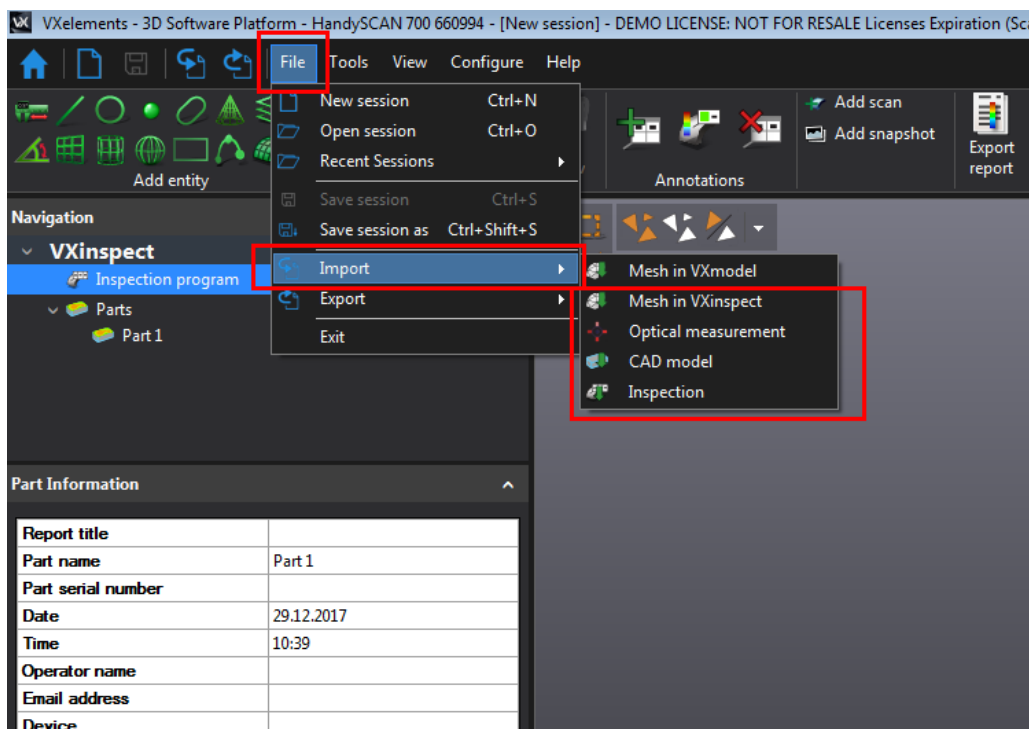
5

- 1- **Default Measurement Method:** Výběr zdroje porovnávaných dat, při výběru dat *mesh*, *optical probing targets*, můžeme pomocí „Browse“ rovnou programu říct, které data má po načtení modulu načíst.
- 2- **Nominal:** Programu touto možností řekneme, jaké nominální data budeme využívat pro porovnání. Dle tohoto výběru se nám pak budou před vyplňovat nabídky při kontrole dílů. U každého příkazu lze však kdykoliv změnit během tvorby kontrolního procesu. Opět pomocí možnosti „Browse“ můžeme programu ukázat cestu k požadovanému souboru a po načtení modulu VXinspect se data nahrají.
- 3- **Šipka:** Kliknutím na šipku aktivujeme modul VXinspect a dojde k natažení dat do prostředí VXinspect (pokud jsme požadovaná data vybrali)

B. Import dat pro kontrolní proces

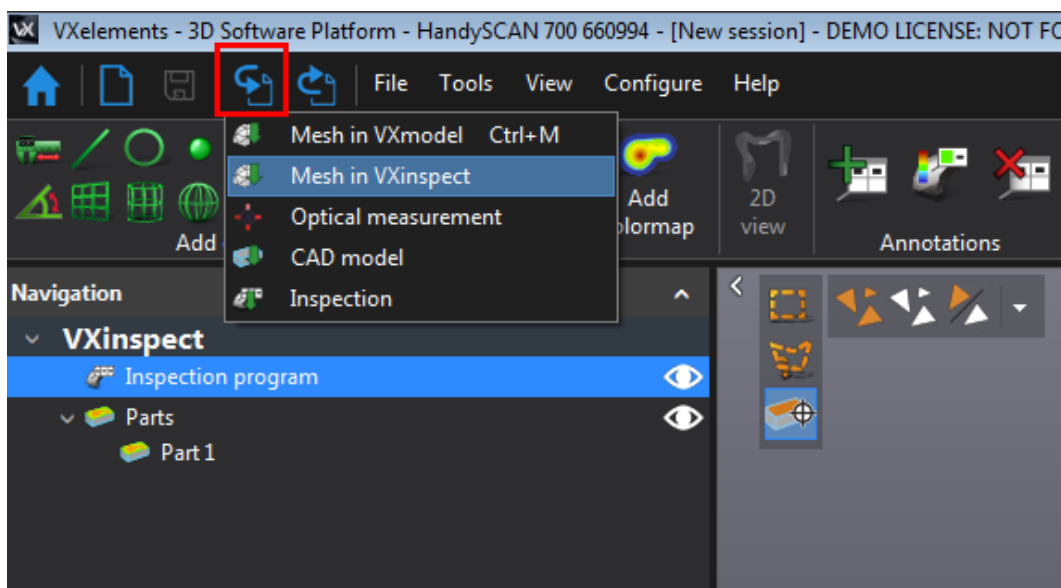
Jestliže jsme data nevybrali pomocí možnosti „Browse“ na úvodní obrazovce, můžeme je do programu kdykoliv načíst pomocí:

1. **Klasická cesta:** Na hlavní nabídce zvolíme položku „File -> Import -> Požadovaná data



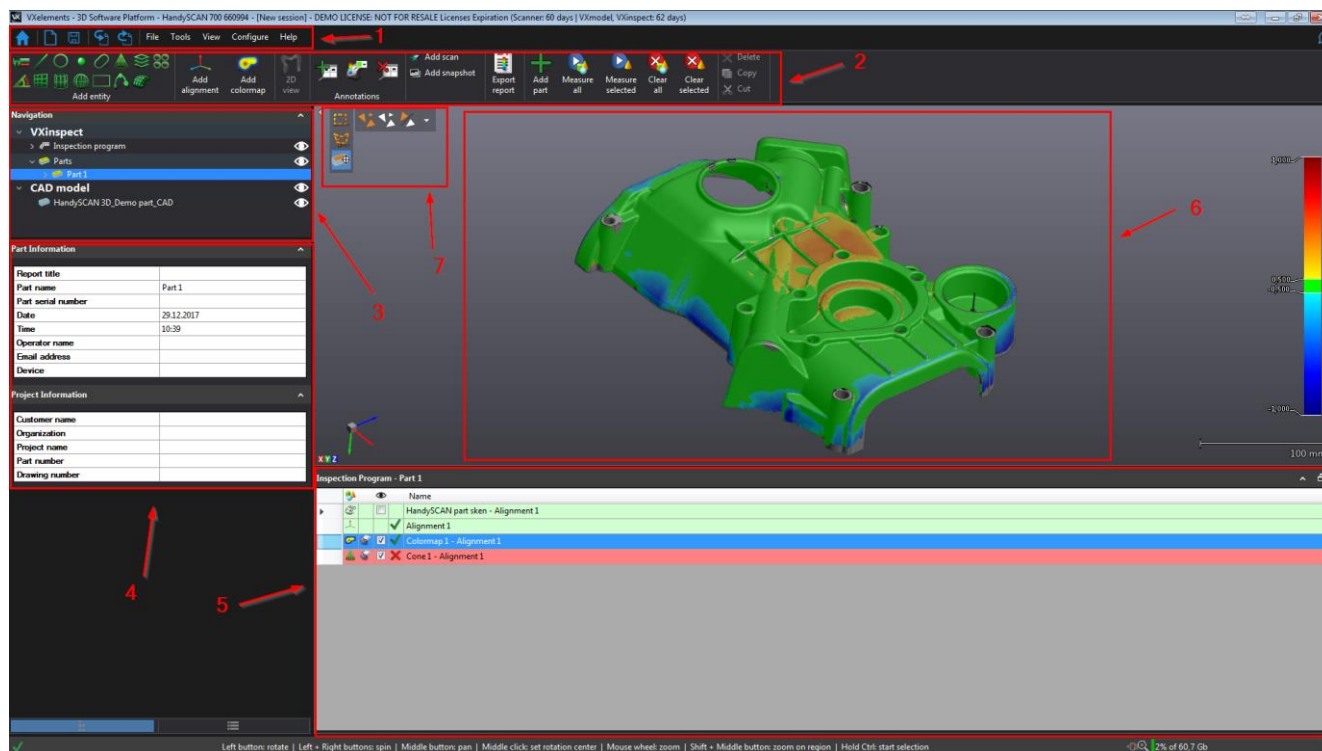
6

2. **Zrychlená nabídka:** Na hlavní liště je zrychlené tlačítko pro import souborů



C. Grafické rozložení programu

Program VXinspect je graficky rozdělen velmi jednoduše a umožňuje tak obsluhu rychlou a přehlednou práci při provádění inspekčního procesu.



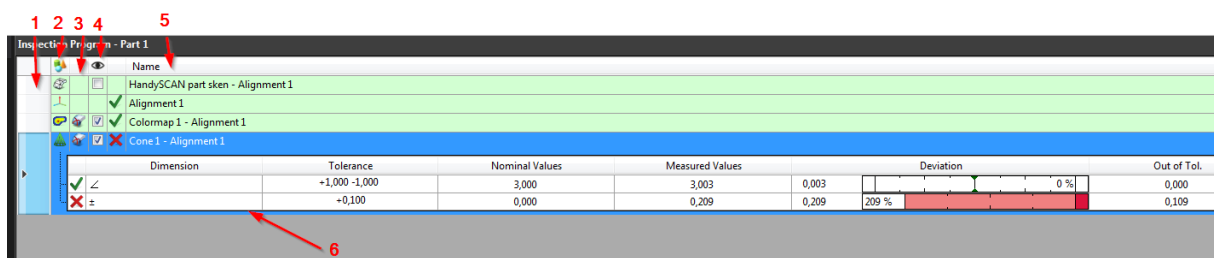
- 1- **Hlavní lišta programu:** v této liště naleznete všechny příkazy, které program umožňuje vykonat. Hlavní funkce a nejpoužívanější funkce jsou k dispozici na liště číslo 2.
- 2- **Nástrojová lišta:** na této liště jsou umístěny nejdůležitější a nejpoužívanější funkce programu
- 3- **Strom programu:** v programovém stromě se vám ukáží všechny naimportované data a položky. Strom se taky dělí dle aktuálně používaných modulů. Pokud naskenujete model 3D skenerem, objeví se vám ve stromě položka VXscan. Při návratu do hlavního menu pomocí ikony „Domeček“ můžete aktivovat modul VXinspect a ve stromě přibude položka VXinspect. **Pokud se vám ztratí lišta s funkcemi modulu VXinspect, musíte levým tlačítkem kliknout v modulu VXinspect na položku „Inspection program“.**
- 4- **Hlavička inspekčního reportu:** Údaje vyplněné do této hlavičky se vám přepíší do vyexportovaného reportu. Při tvorbě dalšího dílu se údaje zkopírují a aktualizuje se „part name“ a „Date and Time“.
- 5- **Struktura programu:** V tomto okně se vám ukládá celý inspekční proces, který vytvoříte. Jednotlivé kroky jdou i zpětně editovat pomocí dvojkliku na danou položku.



	Name
	HandySCAN part sken - Alignment 1
	Alignment 1
	Colormap 1 - Alignment 1
	Cone 1 - Alignment 1
	Plane 1 - Alignment 1

Pokud je řádek bílý, program ukazuje že daný příkaz ještě nebyl proveden a je nutné jej provést, nebo s párovat s kontrolovanými daty. Zelená barva řádku označuje, že daný krok byl úspěšně proveden, nebo kontrolovaný prvek vyhověl všem zadaným tolerancím a přesností. Červená barva řádku je indikátorem, že kontrolovaný prvek překročil udanou přesnost, nebo toleranci.

V tabulce inspekčního programu jsou rychlé kroky, které umožňují kontrolorovi hned odhalit problém, nebo si nechat daný prvek zobrazit, či skrýt.



Dimension	Tolerance	Nominal Values	Measured Values	Deviation	Out of Tol.
∠	+1,000 -1,000	3,000	3,003	0,003	0,000
±	+0,100	0,000	0,209	0,209	0,109

Sloupec 1 – Pokud v řádku kliknete na první pole, daný řádek se rozbálí a ukáží se všechny rozměry a geometrické tolerance, které jsou u daného prvku hlídané.

Sloupec 2 – Zde je umístěna ikona daného prvku či příkazu (lehká identifikace co je co za prvek).

Sloupec 3 – Ikona zobrazuje, na základě, jakých dat se bude prvek vyhodnocovat (naskenovaná data, měření pomocí dotykové sondy HandyPROBE, měření pomocí optických bodů-MaxSHOT).

Sloupec 4 – Viditelnost prvků. Zatrhávacím políčkem v řádku si můžeme nechat zobrazit/skrýt jednotlivé prvky. Pokud klikneme na černý symbol oka nad sloupcem, skryje/zobrazí se vše.

Sloupec 5 – Název daného prvku, nebo příkazu. Název lze kdykoliv změnit při definici dané položky.

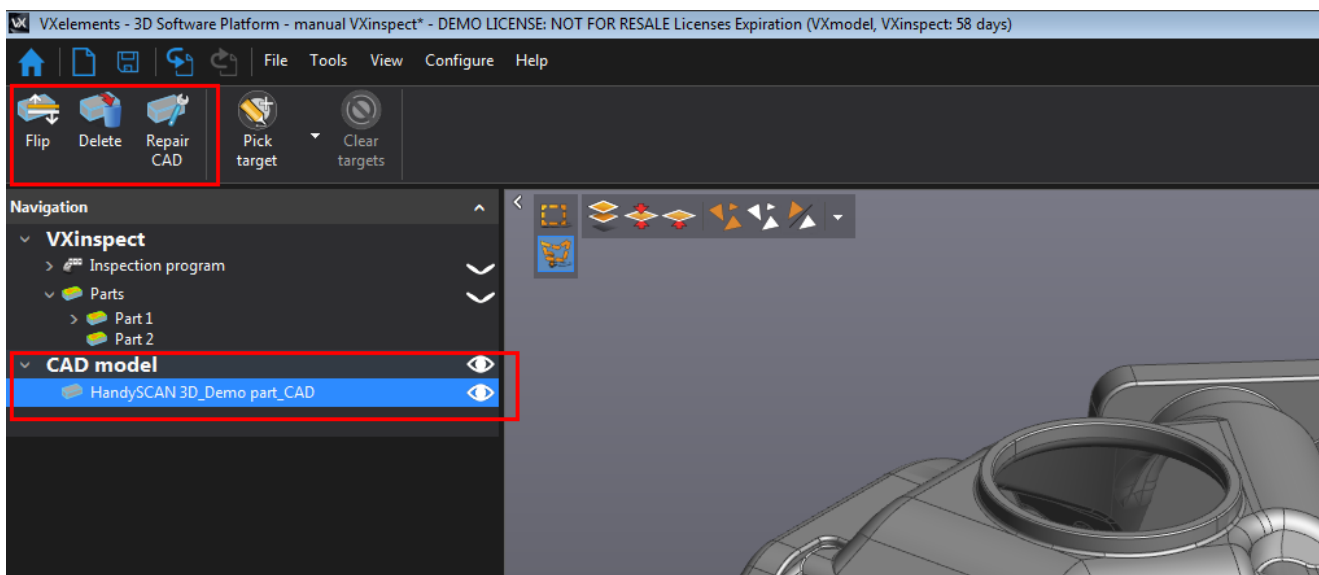
Sloupec 6 – Rozbalený popis daného prvku (po kliknutí na buňku sloupec 1 v daném řádku). V řádku naleznete aktuálně hlídané rozměry a geometrické tolerance. Jsou zde vypsány nominální hodnoty a aktuální naměřené hodnoty. Díky zadané toleranci také vidíte o kolik se daný prvek liší a v posledním sloupci máte hodnotu o kolik je prvek nad tolerancí. Výrobci zde umístili také názorný graf, který kontrolorovi ihned ukazuje, graficky jak je výsledná hodnota umístěná v tolerančním poli.

D. Úprava CAD dat ve VXinspect

Program VXinspect umožňuje kontrolorovi základní práci s importovanými CAD daty. Do programu lze CAD modely importovat ve formátu IGS, STP. Tyto formáty jsou neutrální a přenáší informaci o tvaru modelu. Občas se však stane, že po importu se obrátí směr normály povrchu a dochází tak ke špatnému vyobrazení odchylek. Další možností je, že v CAD modelu jsou zbytečné data a zbrzdí práci celého programu. Vývojáři tak umístili do programu základní nástroje pro úpravu importovaného CAD modelu.

Pokud se chceme k nástrojům dostat, klikneme ve stromě programu levým tlačítkem na název importovaného CAD dílu. Hlavní lišta programu se změní a nabídne nám možnosti, které můžeme s CAD modelem provádět.

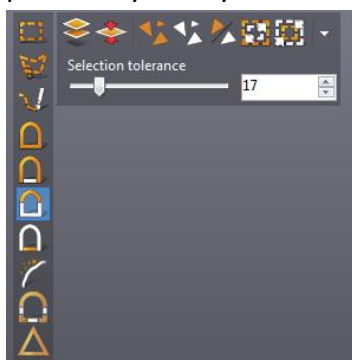
1. **Flip** – otáčí normálu vybraných ploch
2. **Delete** – odstraní označené plochy
3. **Repair CAD** – program se sám pokusí opravit problémová místa



9

E. Výběrové nástroje programu VXinspect

Program vám sám neustále nabízí, které dané výběrové nástroje můžete používat vzhledem k aktuálně používanému příkazu. Výběrové nástroje se vždy nachází v levém horním rohu grafické oblasti. Zde je přehled výběrových nástrojů.



Výběrové nástroje lze používat pouze pokud držíte tlačítko CTRL!

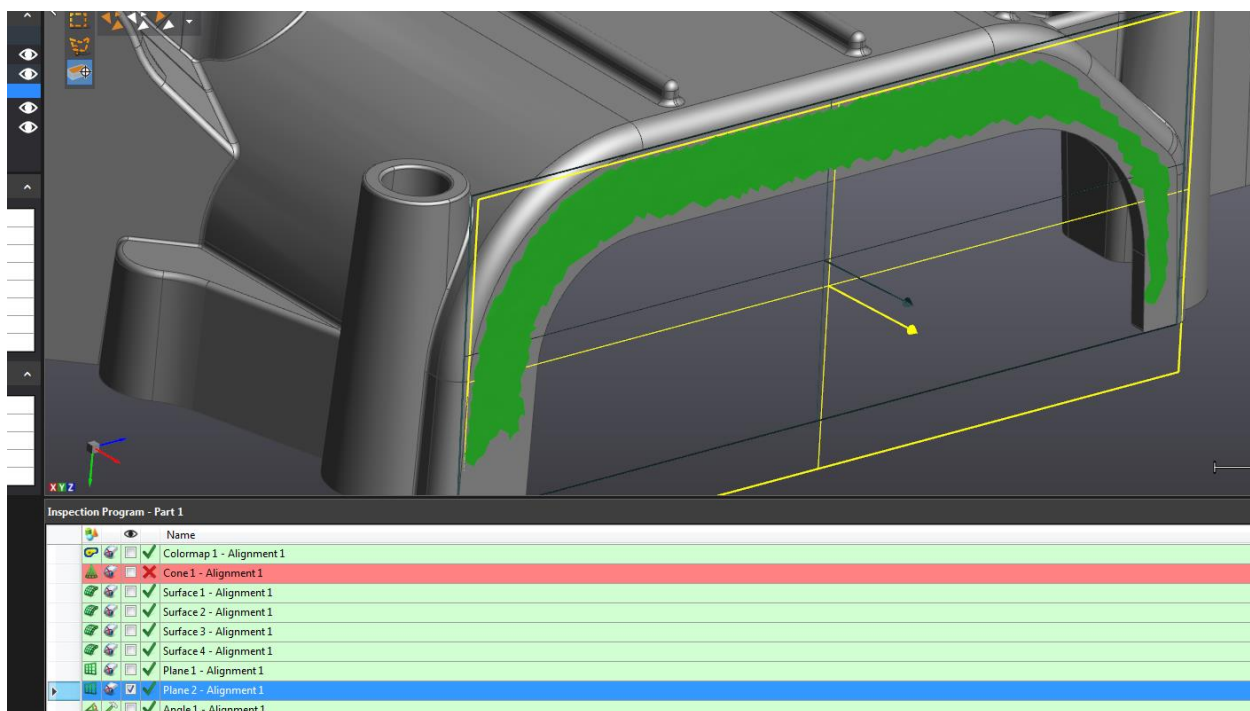
V levém sloupci jsou možnosti, jak vybírat data, například laso, celé komponenty, podle rovinnosti a atd. Oranžová barva vždy označuje, jak k výběru dochází.

Na vrchní liště jsou globální možnosti, které vám umožňují například vybírat skrz vše, obrátit výběr, označit/od vybrat vše a vybírat i zadní stranu sítě.

„Selection tolerance“ ovlivňuje citlivost výběru.

6. Princip vyhodnocování a měření

Program VXinspect si ukládá všechny kroky kontrolora do inspekčního programu. Je tedy možné je kdykoliv následně opět dvojklikem myši otevřít a pozměnit zadání pro daný prvek, či příkaz. Po vytvoření prvku si program sám šahá na sken a rozpozná daný prvek na skenu. Tyto data k sobě přidruží a rovnou vyhodnotí požadované rozměry, či geometrické tolerance. Pokud by díl byl příliš zdeformován, nebo sken poškozený, uživatel může sám ručně vybrat data náležící pro daný prvek.



Při tvorbě automatického programu pro více dílů, je tedy nutné myslet na základní postup definice programu. Pokud budete do programu nahrávat více dílů, ideální stavbou programu je:

1. Best fit alignment (manuální, nebo automatické)

Tímto příkazem přitáhnete sken v prostoru ke CAD modelu do relativně správné pozice. **Toto zarovnání nemusí být konečné!**

2. Vytvoření prvků pro druhé zarovnání (Datum alignment, Points alignment,...)

Vytvoříte prvky pro druhé zarovnání, které už bude přesně reflektovat ke kterým prvkům na referenčním díle se má sken přitáhnout. Díky prvnímu zarovnání „Best fit“ se prvky automaticky rozpoznají ze skenu a spárují. Není nutné je tak ručně programu na skenu přidružovat.

3. Datum alignment, Points alignment, Entities selection,...

Využijete vytvořené prvky o krok dříve a díl zapozicujete pomocí nich.

4. Tvorba kontrolního procesu

7. Metody zdrojových dat pro kontrolní proces

Ve VXinspectu můžeme pro vyhotovení kontrolního procesu použít tyto data:

A. Nominální data měření

Jako nominální data pro měření (neboli referenční model) můžeme použít tyto typy dat:

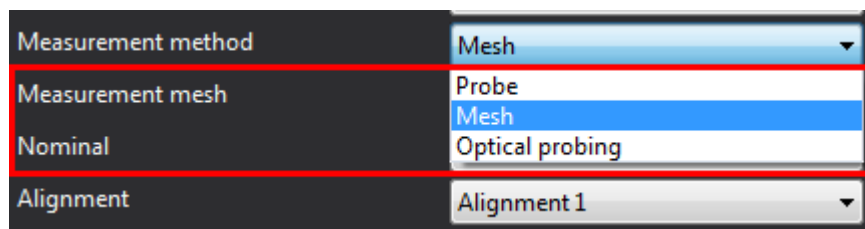
- **Měřit můžeme bez referenčního modelu, měříme pouze na skenu**
- **Importovanou polygonovou síť (mesh)**
- **CAD model ve formátu IGS, STP**

B. Vyhodnocované data

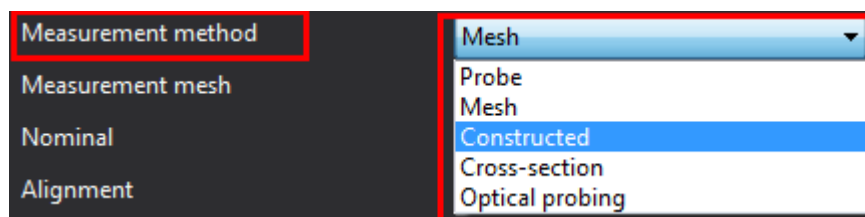
Tyto data se používají jako informace o reálném stavu dílů. Pokud používáme nominální data, tak program porovnává zadané hodnoty z nominálních dat vůči vyhodnocovaným datům. Výsledkem je odchylka = rozdíl mezi těmito hodnotami. Pro vyhodnocení můžeme použít:

- **Importovanou polygonovou síť (mesh)**
- **Polygonovou síť naskenovaná během inspekčního procesu**
(Při definici inspekčního procesu lze jako první krok zadat nový sken a v prvním kroku uživatel naskenuje požadovaný model. Lze také naskenovat jen určitý kousek modelu pro určitý prvek a kombinovat tak měření dotykovou sondou se skenováním tvarů)
- **Optické body a příslušenství pro Optical probing**
(Tato metoda se týká pouze uživatelů vlastních měřících systémů MaxSHOT 3D a C-Track.
Zachycené poziční body lze pak využít pro vyhodnocení a není potřeba skenovat celý povrch)

11

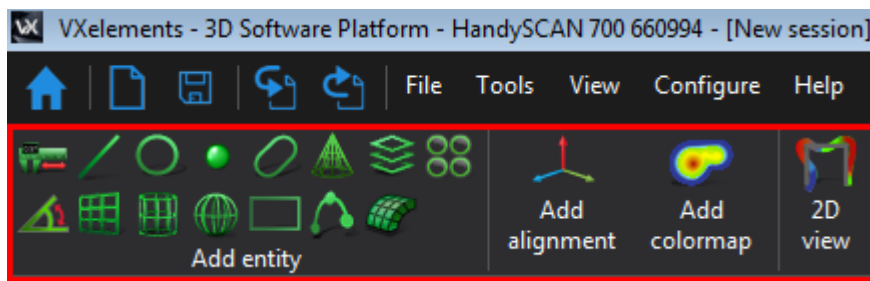


- **Konstrukční geometrie zbudovaná z naměřených prvků**
(Uživatel může vytvářet konstrukční prvky založené na vytvořených prvcích, které mají naměřený podklad. Například virtuální vrchol průsečíkem dvou os válců.)

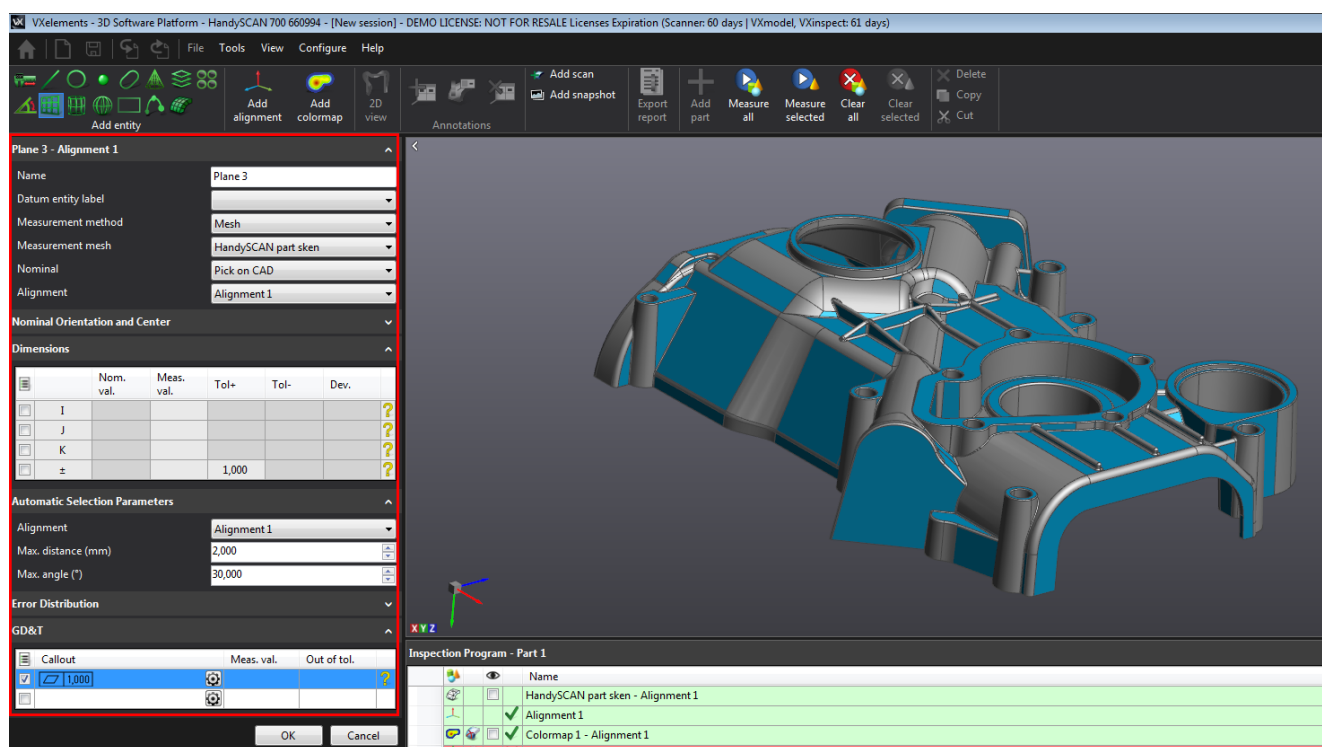


8. Tvorba inspekčních prvků a příkazů

Jak už jsme zmiňovali v kapitole „Princip vyhodnocování a měření“, tak každý rozměr musíme definovat pomocí prvků. Všechny prvky a příkazy nalezneme na vrchní liště.



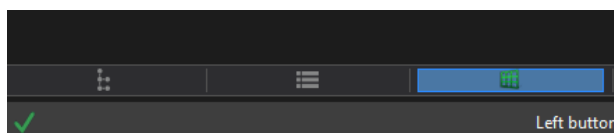
Vybereme z nabízených ikon požadovaný prvek/příkaz a ten se nám vždy otevře v levé části grafické oblasti namísto stromu programu a hlavičky programu.



12

Při zapnutí definice prvku se nám na modelu rozsvítí modře plochy, které můžeme využít pro vytvoření daného prvku. Při označování potřebné plochy musíme držet tlačítko CTRL a následně na plochu klikneme levým tlačítkem myši.

Pokud si potřebujeme skrýt, nebo zobrazit něco ze stromu programu, nemusíme dialog uzavírat a můžeme se přepnout v záložce dole vlevo.



Dialog pro definici se lehce odlišuje pro každý prvek dle aktuálních možností definice. Většina parametrů však zůstává stejná, nebo velmi podobná.

Plane 3 - Alignment 1

Name: Plane 3

Datum entity label: [dropdown]

Measurement method: Mesh

Measurement mesh: HandySCAN part sken

Nominal: Pick on CAD

Alignment: Alignment 1

1

Nominal Orientation and Center

2

Dimensions

		Nom. val.	Meas. val.	Tol+	Tol-	Dev.	
<input type="checkbox"/>	I	0,718	0,722			0,003	
<input type="checkbox"/>	J	-0,052	-0,043			0,010	
<input type="checkbox"/>	K	-0,694	-0,691			0,003	
<input type="checkbox"/>	±	0,000	0,335	1,000		0,335	✓

3

Automatic Selection Parameters

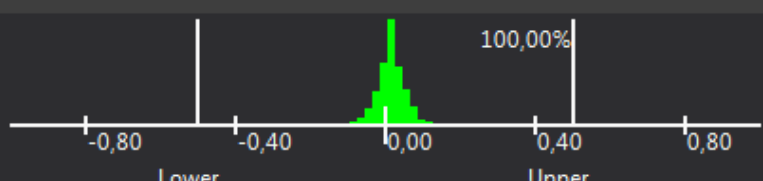
Alignment: Alignment 1

Max. distance (mm): 2,000

Max. angle (°): 30,000

4

Error Distribution



Lower: -0,80 Upper: 0,80

[-1,000] [1,000] mm

[-0,500] [0,500] mm

Symmetric

5

GD&T

	Callout	Meas. val.	Out of tol.
<input checked="" type="checkbox"/>	1,000	0,280	✓
<input type="checkbox"/>			

6

OK Cancel

1. Definice prvku:

Name: název pro daný prvek, můžeme zadat z výkresu.

Datum entity label: prvek bude označen písmenem základny, následně jej budeme moci využít pro vyhodnocování geometrických tolerancí. Označení se objeví v závorkách za názvem prvku.

Measurement method: v této liště vybereme, jaké data má program vyhledávat pro přidružení k nominálním datům. Zde určíme, zda budeme podklad čerpat ze skenu, měřit prvek dotykovou sondou, vytvářet z nasnímaných pozičních bodů a nebo konstruovat.

Meaurement mesh: v případě vyhodnocování na základě polygonové sítě zde vybereme, kterou ze sítí budeme chtít využít. Můžeme zde také zadat možnost, že pro daný prvek budeme chtít vytvořit nový sken „New scan“.

Nominal: Programu říkáme, jakým způsobem budeme na nominálních datech vybírat data pro měření. Standardně využíváme „Pick on CAD“. U této možnosti stiskneme CTRL a pomocí kliku levým tlačítkem na myši označíme požadovanou plochu. Máme zde však i možnosti, pro podrobnější výběr:

a) Pick on CAD: výběr celé CAD plochy

b) Fit on points: umožní vám na povrchu CAD modelu pomocí vámi zvolených bodů proložit potřebný prvek. Používá se, pokud je například CAD model poškozen a rovina se netváří jako rovina. Díky této metodě na ploše naklikáme určité body a vyhneme se poškozeným místům.

c) Fit on CAD model: umožní uživateli vybrat i plochy, které nesplňují geometrické podmínky pro chtěný prvek. Následně daný prvek proloží vybranými plochami, či hranami. Příklad: máme lehce tvarový plech a v něm vystřiženou kružnici. Hrana této kružnice není kruhová, ale díky tvarové ploše je to elipsa. Tato funkce vám umožní hranu vybrat a proložit ní kružnici.

d) Orientation and center: můžeme zadat polohu prvku a jeho směr v prostoru, aniž by existoval na CAD modelu. Používá se při kontrole dle výkresu bez CAD modelu.

e) Numeriacal values: zde opět vytváříme virtuální nominální prvek, který neexistuje na CAD modelu. Můžeme jej ale orientovat podle jiných prvků, které máme.

f) Triangles Selection: definice prvku na nominální polygonové síti. Po zvolení této možnosti musíme vybrat referenční polygonovou síť. Více v kapitole „Porovnání SKEN x SKEN.“

g) None: pro daný prvek neznáme nominální hodnotu a dostaneme akorát aktuální naměřenou hodnotu.

Alignment: Zde uživatel může vybrat zarovnání, z kterého daný prvek bude čerpat měřená data. Pro různé prvky můžete definovat jiné zarovnání.

2. Nominal Orientation and Center

Po nadefinování nominálního podkladu se nám v této položce vypíše informace o daném prvku. Do tohoto nastavení zasahujeme jen ve speciálních případech. Například, když víme že plocha je na CAD modelu špatně a má být posunuta v určitém směru o X mm.

3. Tabulka Dimension

Tato tabulka nám zobrazuje všechny hodnoty, které o daném prvku jsme schopni zjistit. **V této tabulce nastavujeme tolerance pro jednotlivé rozměry a pomocí zatržitek zaškrtnáváme, které hodnoty mají být zobrazeny ve finálním protokolu.**

4. Automatic Selection Parameters

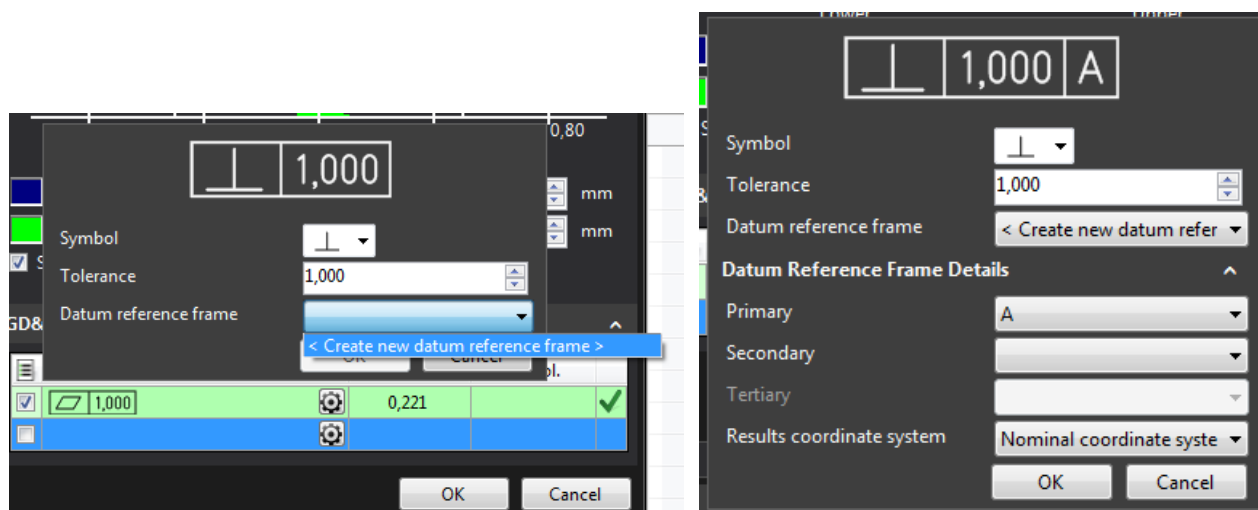
Zde uživatel mění parametr, jak daleko si program může na skenu šahat při hledání naměřeného prvku a pod jakým úhlem. Pokud má díl velké odchytky, je nutné tuto hodnotu upravit dle potřebného rozmezí, aby program dosáhl na sken. Lze také vytvořit pomocné zarovnání pouze na danou oblast, které pomůže daný prvek rozpoznat a vytvořit. Následné vyhodnocení bude však provedeno vůči zarovnání z definice prvku 1.

5. Graf Error Distribution

Tento graf vizuálně kontrolorovi ukazuje procentuálně odchytku všech použitých měřených bodů pro daný prvek. Při definici roviny už z tohoto grafu ihned vidíme, zda je rovina prohnutá, nebo ne.

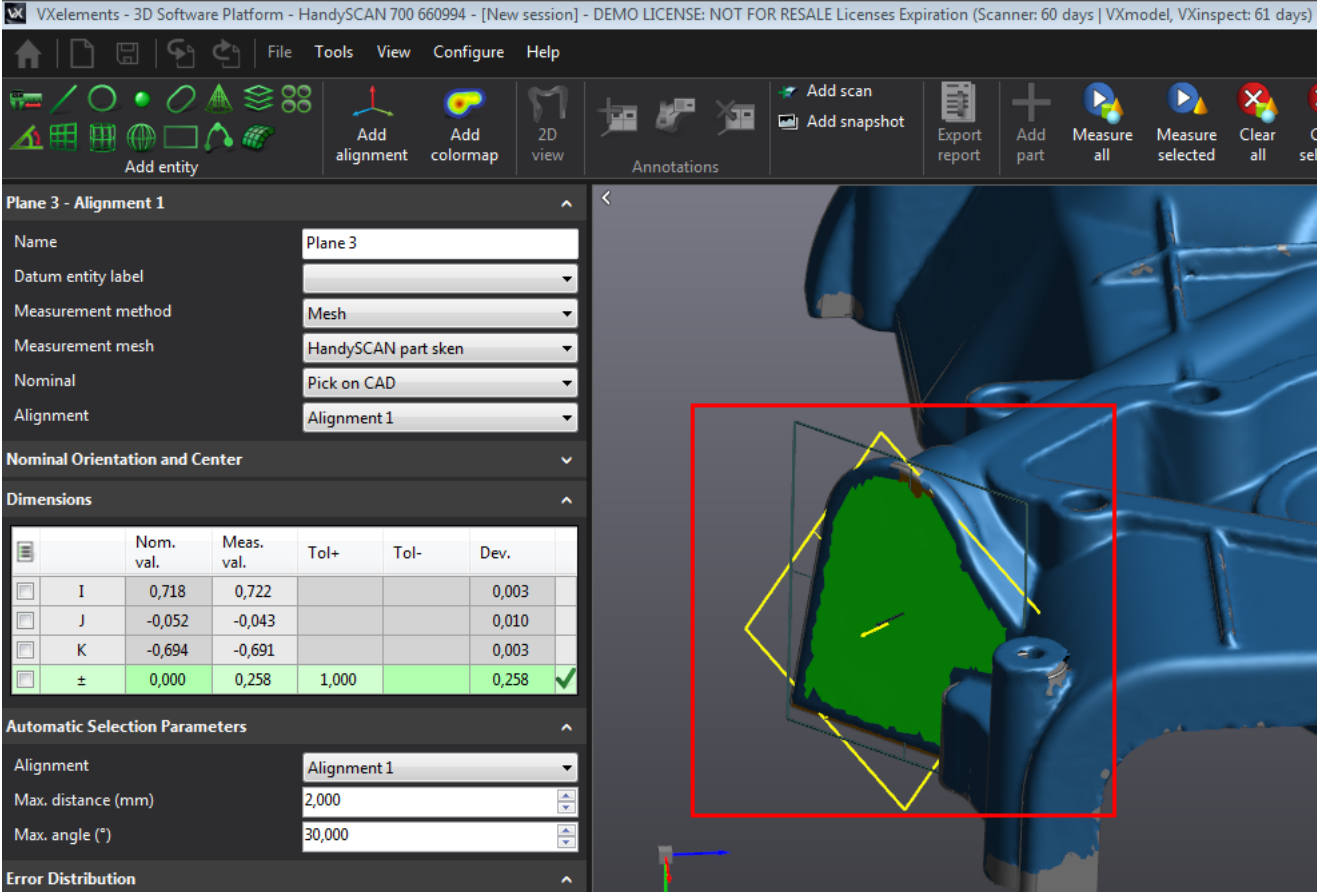
6. Geometrické tolerance

tento způsob ověřování výroby používají specifické oblasti výroby, hlavně v auto motiv. Výsledkem tohoto měření je hodnota, která nám udává, zda je prvek v toleranci nebo ne. Toto ověřování nelze ovlivňovat zarovnáním a vždy si vůči sobě ověřuje pouze zadané prvky. Pro geometrické tolerance musíme u prvků zadávat „Datum entity label“ viz 1-Definice prvku. Pokud chceme přidat další geometrickou toleranci pro prvek, klikneme na symbol ozubeného kolečka a nadefinujeme geometrickou toleranci.



9. Práce s naměřenými daty pro nominální prvky

Po vytvoření prvku se ihned automaticky na skenu ukáže vybraná část skenu, která bude sloužit pro vyhodnocení.



Plane 3 - Alignment 1

Name: Plane 3

Datum entity label: [dropdown]

Measurement method: Mesh

Measurement mesh: HandySCAN part sken

Nominal: Pick on CAD

Alignment: Alignment 1

Nominal Orientation and Center

Dimensions

	Nom. val.	Meas. val.	Tol+	Tol-	Dev.
<input type="checkbox"/> I	0,718	0,722			0,003
<input type="checkbox"/> J	-0,052	-0,043			0,010
<input type="checkbox"/> K	-0,694	-0,691			0,003
<input checked="" type="checkbox"/> ±	0,000	0,258	1,000		0,258 ✓

Automatic Selection Parameters

Alignment: Alignment 1

Max. distance (mm): 2,000

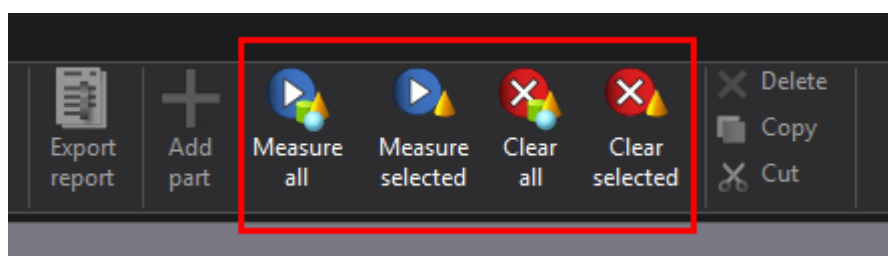
Max. angle (°): 30,000

Error Distribution

16

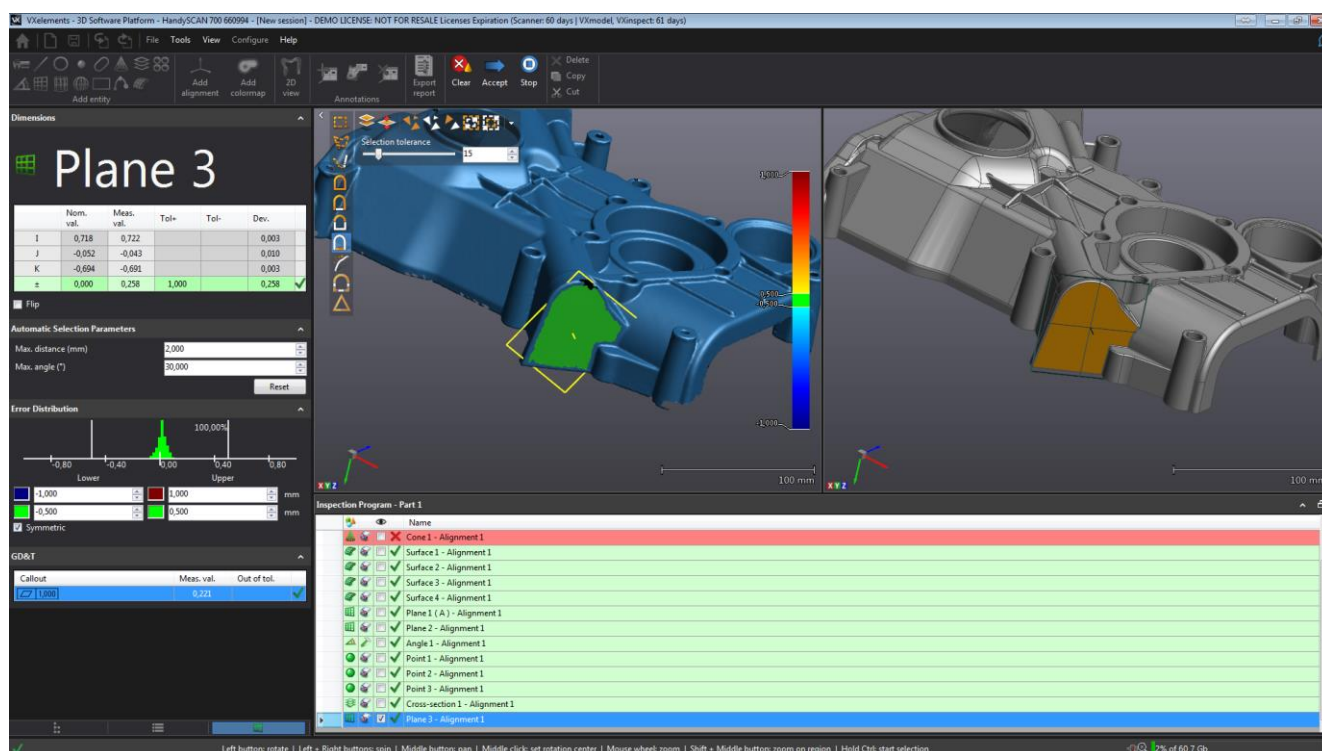
Automatický výběr můžeme ovlivnit pomocí „Automatic selection Parameters“ viz kapitola „Definice prvku“.

Pokud automatické rozpoznání neproběhlo, nebo bychom tento výběr chtěli uskutečnit ručně, využijeme tyto funkce na hlavní liště:

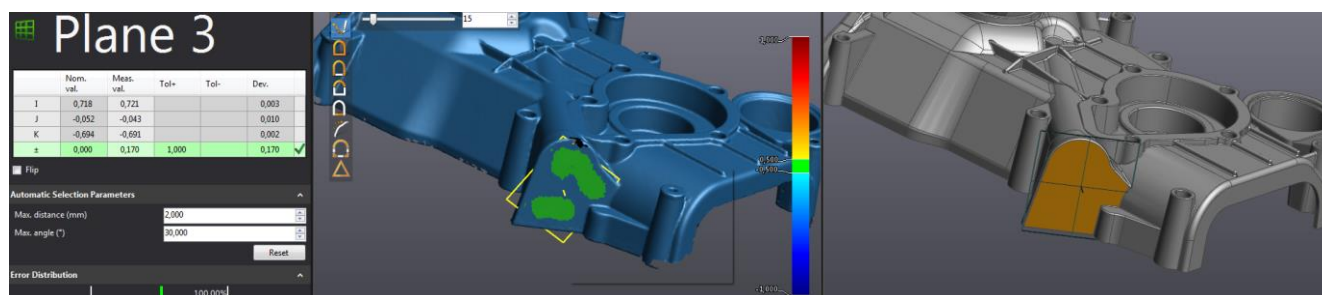


Pomocí funkce „**Measure all**“ spustíme měření celého inspekčního programu. Pokud máme nachystán inspekční program bez naměřených dat, program vás dle vytvořeného programu vyzve k zadání polygonové sítě, či zahájí skenování. U měření pomocí dotykové sondy vám spustí snímání požadovaných prvků.

Díky funkci „**Measure selected**“ označíme pouze jeden řádek (s CTRL i více) v inspekčním programu a provedeme definici naměřených dat, či měření dotykovou sondou. **Pokud chceme upravit automatický výběr pro některý z prvků, využijeme tuto funkci.**



Pomocí výběrových nástrojů můžeme úplně zrušit automaticky vybranou oblast a ručně vybrat vlastní oblast. K dispozici máme v levém horním rohu výběrové nástroje viz kapitola „Výběrové nástroje pro označování“. Tlačítkem na vrchní liště „Clear“ můžeme vymazat vybraná data. Tlačítkem „Accept“ potvrdíme aktuální výběr. Tlačítko „Stop“ ukončuje proces měření bez nutnosti vybrat jakékoliv data.

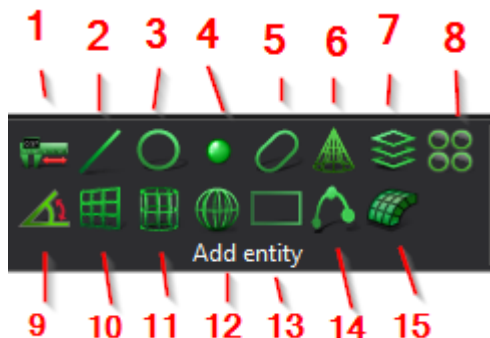


Funkce „**Clear all**“ a „**Clear selected**“ vymazávají naměřená data. „Clear all“ kompletně vyčistí všechny naměřené body u měření dotykovou sondou. Při vyhodnocování na základě polygonové sítě budou všechny prvky pouze přepočítány a znovu automaticky rozpoznán výběr na skenu automaticky. Při použití „Clear selected“ můžete vymazat nasnímané body pouze pro jeden prvek (nebo i více s klávesou CTRL).

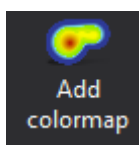
U dotykového měření se používá „Clear selected například při seřizování přípravků, kde opětovně přeměříme pozici. Jakmile se dostaneme do tolerance tak pokračujeme na další prvek, ale předchozí už necháme uložený.

10. Výpis prvků pro měření

Program VXinspect disponuje níže uvedenými funkcemi pro kontrolu naskenovaného dílu. Tyto prvky se neustále vylepšují a přidávají se nové.



1. **Distance (lineární kóta)** – měření vzdálenosti mezi prvky, nebo body na skenu
2. **Line (přímka)** – přímka vytvořená z vybraných entit
3. **Circle (kružnice)** – tvorba kružnice na určené rovině
4. **Point (bod)** – lze vytvářet konstrukční bod z průsečíků prvků, nebo přímo na CAD model umístit pomocí myši kontrolovaný bod.
5. **Slot (drážka)** – přímé změření geometrického prvku drážka: šířka, délka, radiusy.
6. **Cone (kužel)** – změření prvku kužel
7. **Cross-section (2d řez)** – můžeme vytvořit řez v jedné rovině, nebo více násobný. K dispozici máme také možnost lineárního řezu, nebo radiálního.
8. **Pattern (pole prvků)** – máme zde na výběr ověření kruhového pole kružnic, kruhového pole válcových otvorů anebo kruhového pole koulí.
9. **Angle (úhlová kóta)** – měření úhlů mezi jednotlivými prvky
10. **Plane (rovina)** – tvorba roviny
11. **Cylinder (válec)** – proložení válce
12. **Sphere (koule)** – proložení koule
13. **Rectangle (obdelník)** – přímá tvorba entity obdelník.
14. **Curve (křivka)** – proložení 2D, nebo 3D křivky

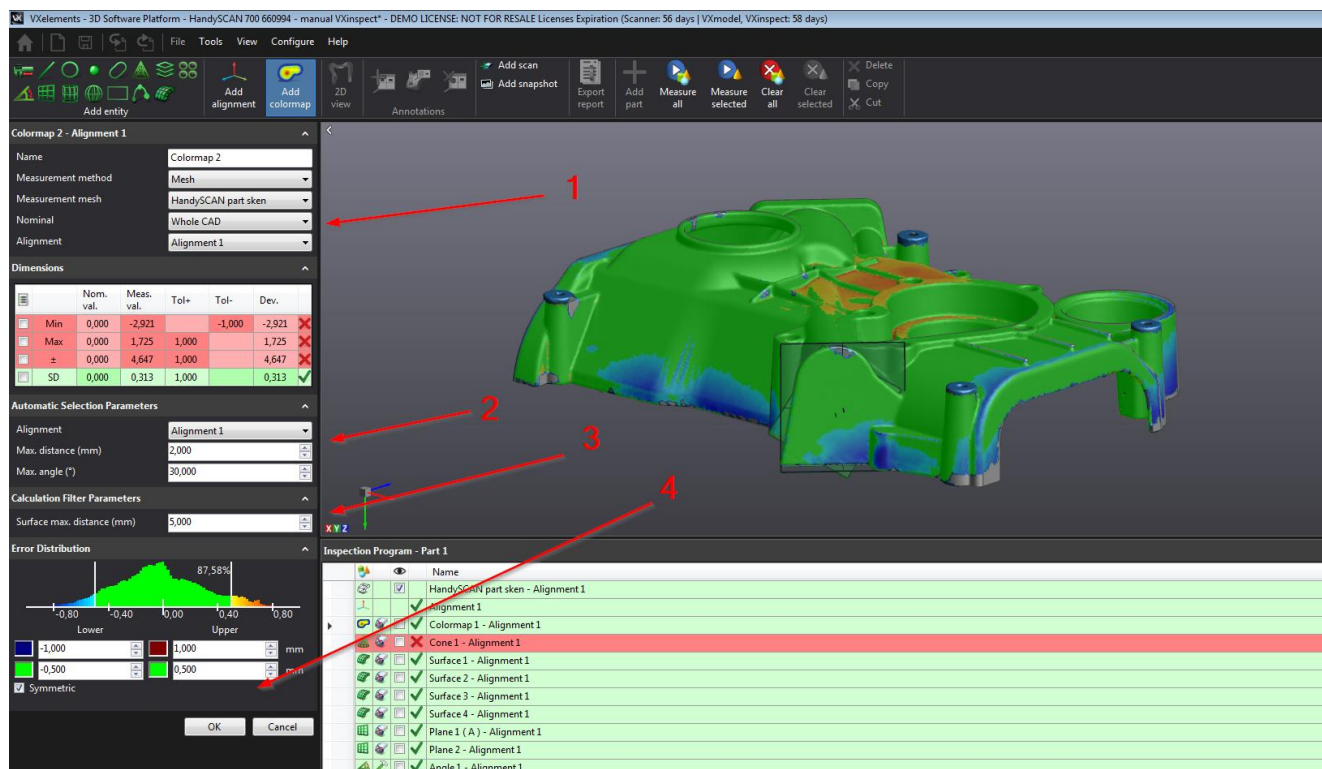


Vytvoření barevné mapy (porovnání sken vůči CAD modelu, nebo sken se skenem). Na modelu se ihned ukáží odchylky vůči nominálnímu tvaru.

11. 3D barevná mapa

Barevná mapa složí uživatelům k rychlému vyhodnocení odchylek na díle. Největší význam má tato funkce na tvarových plochách, které nelze měřit vytvářením prvků, nebo jinými metodami.

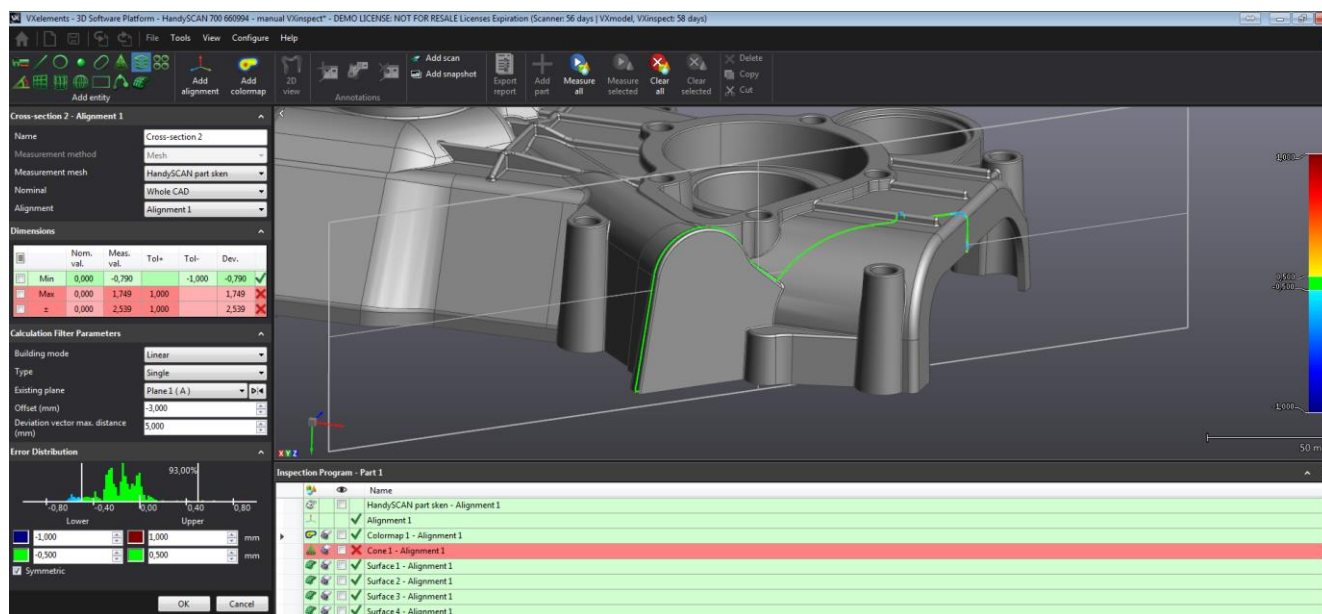
U barevné mapy stačí nastavit pouze tyto parametry, a ihned vizuálně vidíte, jak na tom díl je:



- Výběr nominálních dat** – program se uživatele ptá, zda chcete porovnat úplně celý model „Whole CAD“ s naskenovanými daty, nebo jen určitou část vybrané na CAD modelu „Pick on CAD“. Je zde také možnost „Whole Mesh“, která vám umožňuje mezi sebou porovnat dva skeny.
- Nastavení automatického výběru naskenovaných dat** – stejně jako u kapitoly prvky, tato funkce řídí, jak daleko si program může šáhnout a rozpoznávat naměřené povrchy pro vyhodnocení. Pokud jsou odchylky na díle veliké, je nutné zvětšit i tuto hodnotu. Pokud v některých místech nebude vytvořena barevná mapa, může to být zapříčiněné tímto omezením.
- Maximální odchylka barevné mapy** – pokud nastavíte hodnotu např. 2 mm, tak všechny větší odchylky nebudou brány v potaz. Jako nejhorší odchylka bude hodnota 2mm a na místě s odchylkou více jak 2 mm nebude vytvořena barevná mapa.
- Nastavení barevné mapy** – zde si může uživatel měnit rozsah barevné mapy. Žlutá barva indikuje přídavek materiálu vůči nominálnímu povrchu. Modrá barva ukazuje úbytek materiálu vůči nominálnímu povrchu. **Důležité je, aby CAD model měl správně natočenou normálu povrchu!**

12. 2D řez

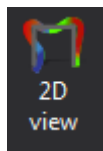
Funkce 2D řez umožňuje uživateli sledovat odchylku tvaru pouze v lokálním místě (v rovině). Počet 2D řezů není omezen a lze tak vytvářet libovolné množství. Do 2D řezů můžeme následně přidávat anotace s odchylkami, nebo zakótovat určité rozměry.



Nastavení v dialogovém okně je téměř identické jako pro tvorbu 3D barevné mapy. Pro 2D řez pouze musíme zadat rovinu, pomocí které budeme chtít model a naskenované data rozřezat.

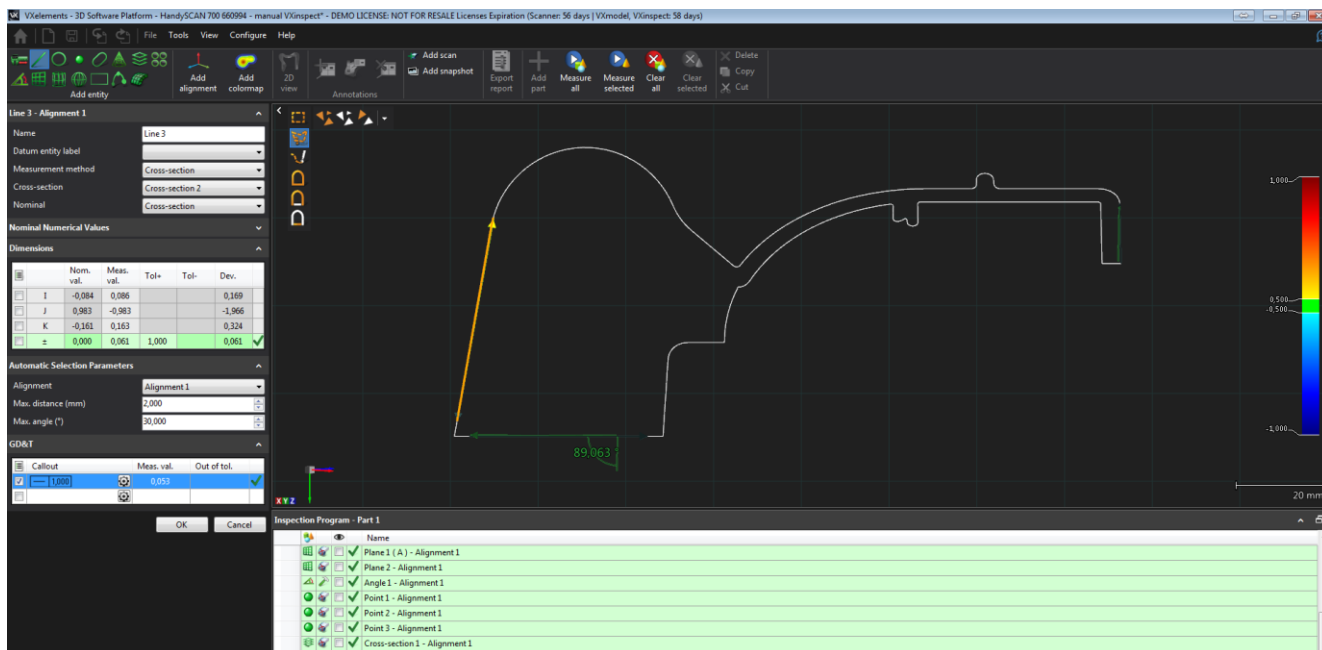
V položce Building mode si můžeme zvolit, zda bude řez lineární, nebo radiální (**Lineární řez:** je proveden pouze pomocí roviny a jeho pozice vychází ze zadané roviny. **Radiální řez:** je proveden pomocí roviny a osy. Pokud například chceme zkontrolovat rotační součást, tak vybereme základní rovinu protínající díl, zadáme osu a řekneme programu, že chceme vytvořit řezy po 15°. Nemusíme tak sami ručně chystat roviny pro každý řez zvlášť.)

Položka „**Offset**“, neboli odsazení, nám umožňuje řez posunout vůči základní vybrané rovině. Uživatel tedy opět nemusí chystat odsazenou rovinu před spuštěním tvorby 2D řezu.

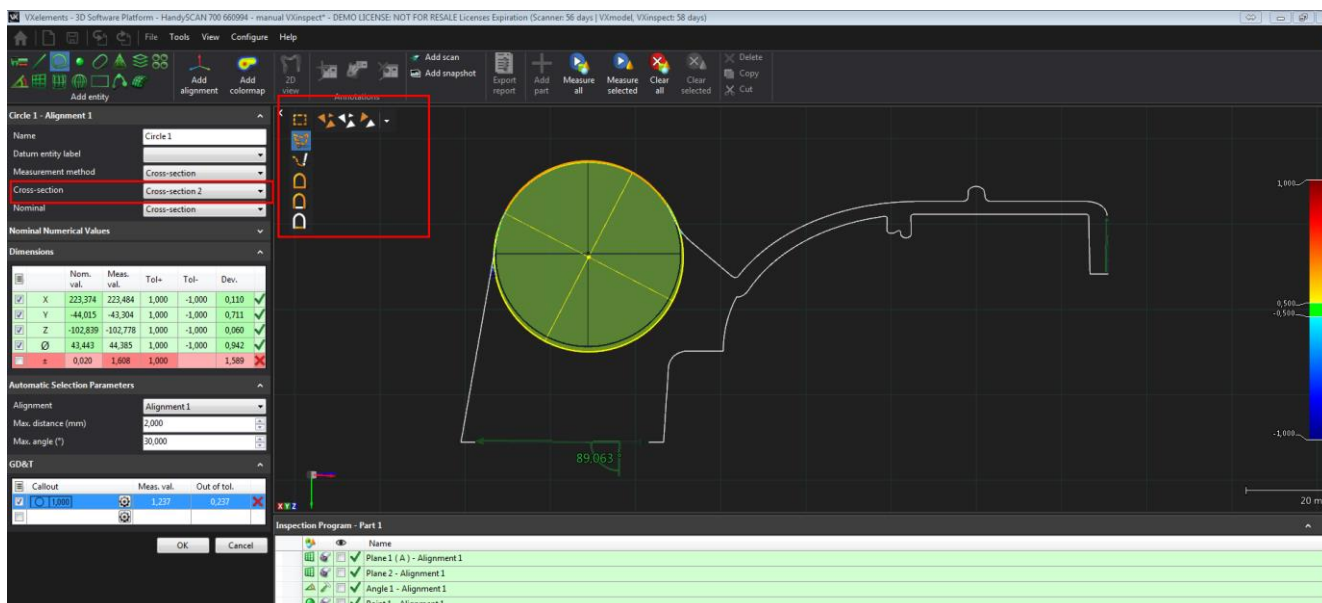


Pomocí tlačítka „**2D view**“ se uživatel přepíná mezi 3D zobrazením a 2D režimem pro řez. Pokud máme vytvořeno více 2D řezů, program se přepne do zobrazení 2D řezu, na kterém zrovna stojíme v inspekčním stromě.

Ve 2D řezech lze provádět měření a vyhodnocování geometrických tolerancí pro dané entity. Funkce vybírání a měření funguje stejně jako ve 3D, jen nemáme k dispozici všechny prvky. Například válec nelze měřit ve 2D. Nejčastěji používané entity pro 2D jsou: čára, kružnice, drážka, obdélník a následné měření pomocí vzdálenostní kóty, nebo úhlové kóty.



Pro měření ve 2D používáme výběrové nástroje, které nám program nabízí v levé horní oblasti programu grafické části. Také nesmíme zapomenout vybrat správný řez, ve kterém chceme měření provádět.



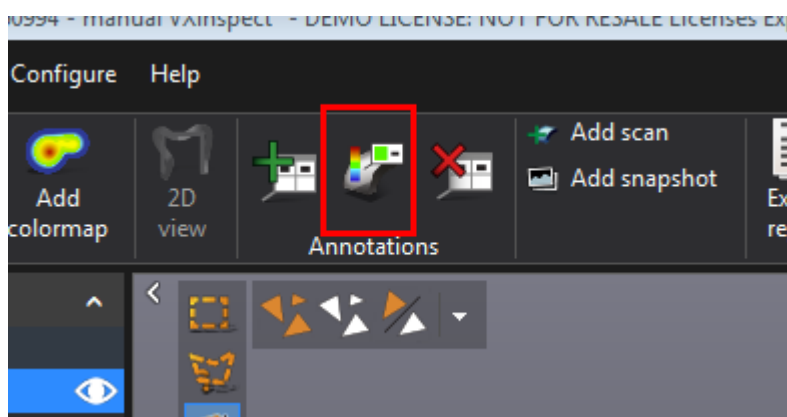
13. Tvorba anotací odchylky

Během vytváření kontrolního procesu si uživatel může průběžně ukládat i obrázky, které pak budou pomáhat lidem při správném čtení kontrolního protokolu. Do reportu tak lze zanést obrázky s anotacemi, které ihned ukážou v místě aktuální odchylky, nebo zobrazí název daného prvku s vyhodnocovanými rozměry a geometrickými tolerancemi.

A. 3D anotace pro barevnou mapu a 2D řez

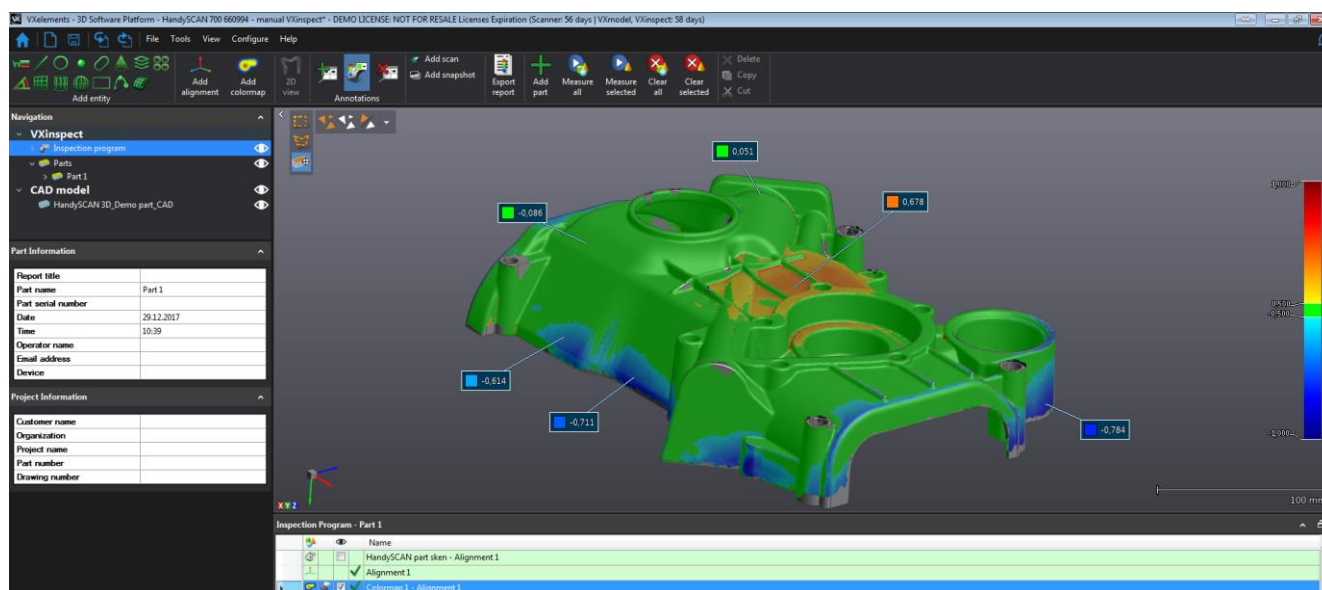
Pokud má uživatel vytvořenou 3D barevnou mapu odchylek, může do kterýchkoliv míst kliknout myší a vytvořit tak anotaci pro dané místo. Zobrazí se aktuální kolmá odchylka pro dané místo.

Pro vytvoření anotací použijeme tlačítko:

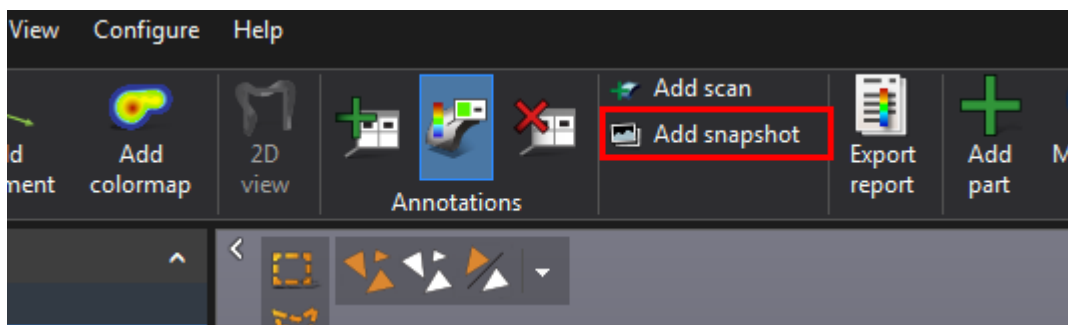


22

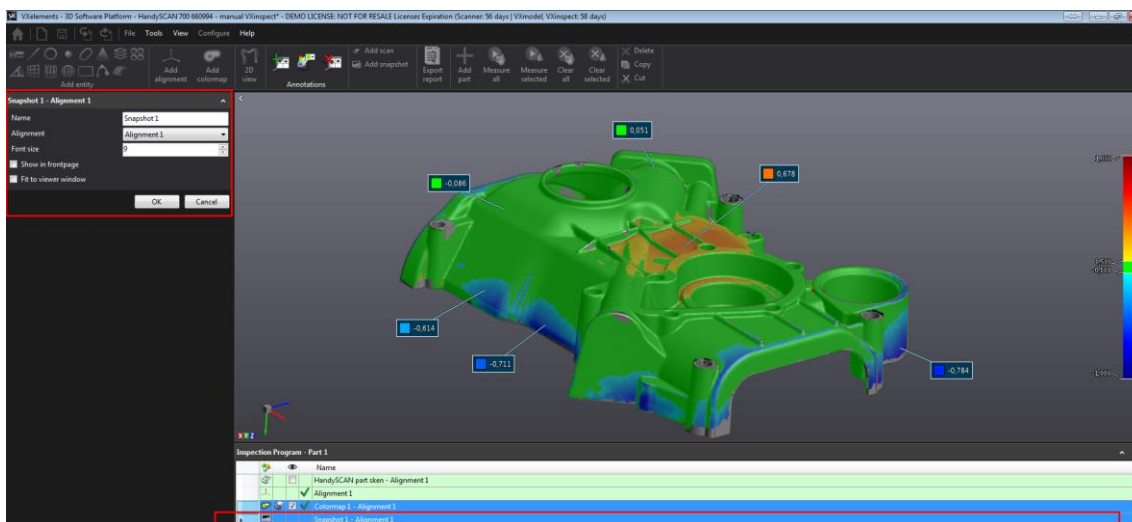
Následně můžeme levým tlačítkem myši klikat na model a vynášet tak anotace v místech, které nás zajímají. *Vždy vytváříme anotace pouze pro jeden pohled (2D fotku). Pohled následně uložíme a model si otočíme do jiné polohy a postup opakujeme.* Pokud chceme vybranou anotaci smazat, tak na ni klikneme pravým tlačítkem myši a zvolíme „Delete“. Zrychlená možnost je na anotaci najet myší a jakmile kurzor stojí na anotaci zamáčknout prostřední kolečko myši.



Po umístění požadovaných anotací použijeme funkci „**Add snapshot**“ a řekneme tak programu, že chceme aktuální pohled uložit.



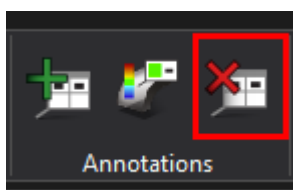
Po stisknutí tlačítka přidat fotku se v inspekčním stromě zobrazí řádek, který si pamatuje rozmístění a počet anotací v daném pohledu. Pokud chceme tento pohled upravit, stačí dvojklikem příkaz otevřít. Lze zde nastavovat velikost písma anotace, název anotace, zda se má použít obrázek jako hlavní na titulní stránce protokolu, přizpůsobení pohledu do okna a ke kterému zarovnání se obrázek váže.



Pozice obrázku ve stromě lze upravovat pomocí přetažením řádku myší. Uživatel si tak může seskládat report dle své potřeby.

Položka „**Snapshot**“, neboli obrázek si také pamatuje, které všechny prvky byly viditelné při vytváření pohledu. Můžete si tak zapnout viditelnost i různých geometrií a v obrázku budou vidět. Pokud je z obrázku chcete vymazat, stačí si příkaz dvojklikem otevřít, vypnout viditelnost daných prvků a obrázek pomocí „Ok“ uzavřít. Přepíše se pohled a je hned aktualizováno.

Pokud chci vytvořit další pohled, opět si levým tlačítkem označíme barevnou mapu, na které budeme anotace vytvářet a využijeme funkci pro smazání všech anotací.

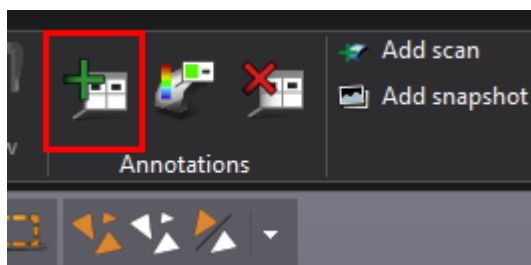


Tato funkce odstraní všechny existující anotace z grafické oblasti. Uložené obrázky si však pamatují, kde byly anotace rozmístěny a lze je kdykoliv zobrazit.

B. 2D anotace

Tato funkce složí k vytažení anotací pro prvky. U prvků nás nezajímá aktuální kolmá vzdálenost jednoho bodu vůči CAD modelu, ale všechny zadané parametry pro daný prvek.

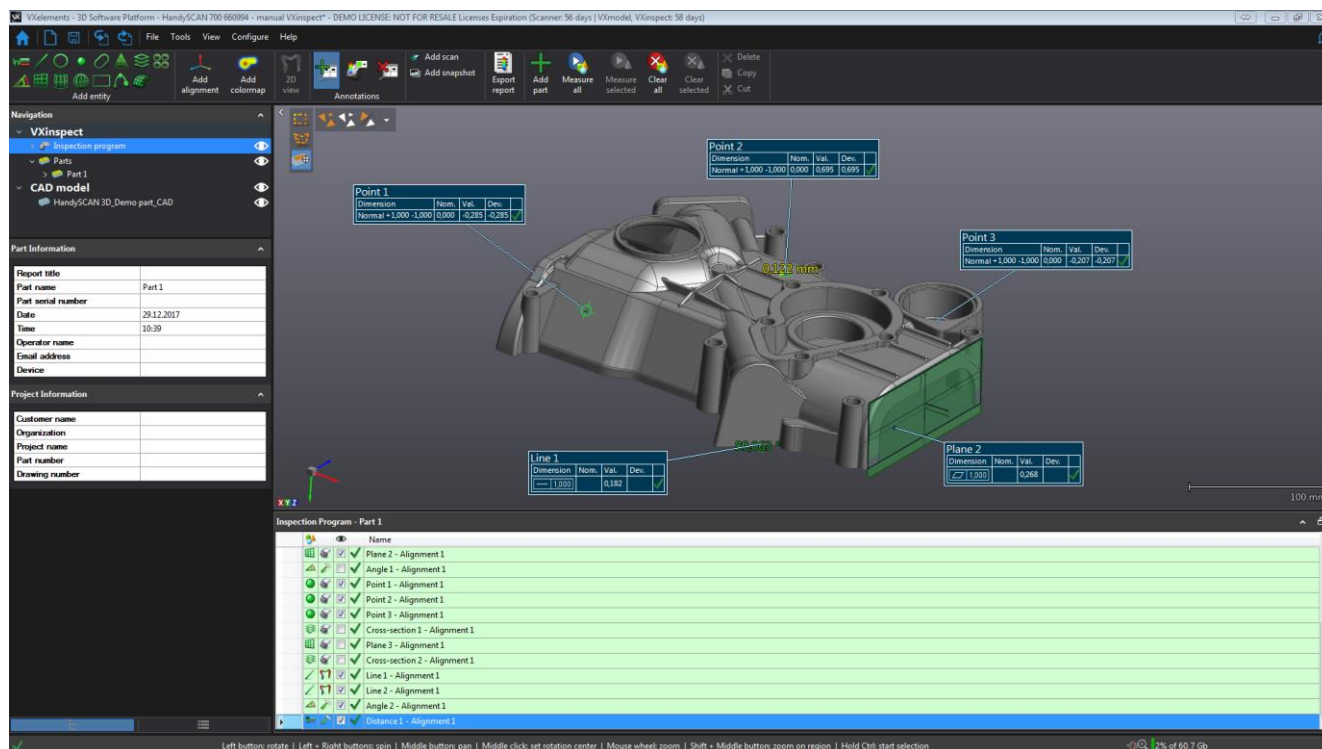
Pro vytažení anotace použijeme funkci:



Levým tlačítkem vynášíme anotace z požadovaných prvků. Pokud chceme vybranou anotaci smazat, tak na ni klikneme pravým tlačítkem myši a zvolíme „Delete“. Zrychlená možnost je na anotaci najet myši a jakmile kurzor stojí na anotaci zamáčknot prostřední kolečko myši.

Anotace se neustále přizpůsobují hlídaným rozměrům a tolerancím. Pokud tedy zadám měření nové geometrické tolerance u prvku, anotace v obrázku se automaticky aktualizuje a tuto informaci budu mít i ve výsledném reportu.

Postup pro tvorbu obrázků je totožný jako při tvorbě 3D anotací (kapitola výše).

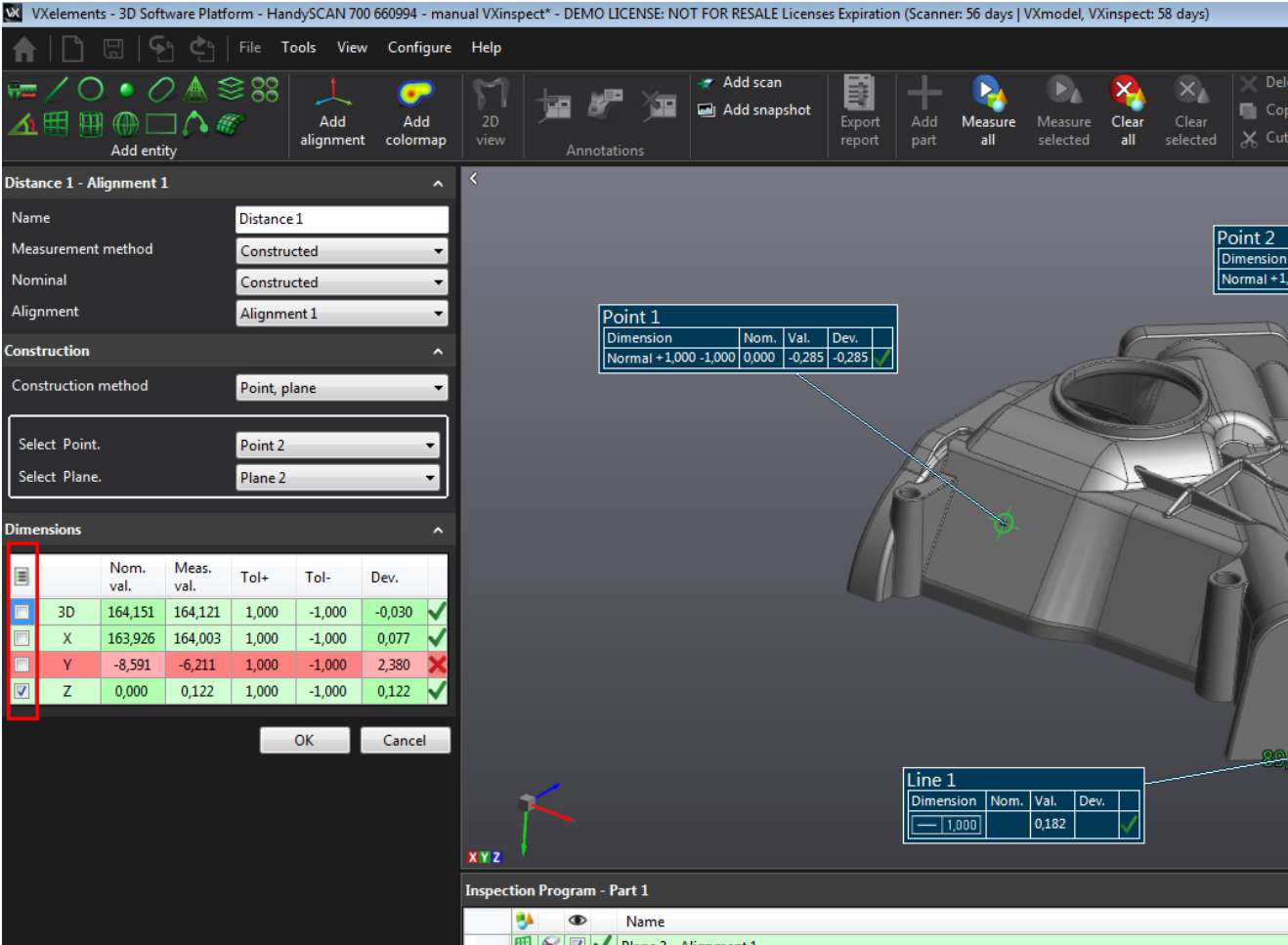


14. Tvorba inspekčního protokolu

Výsledkem celého inspekčního procesu je vytvoření reportu. Program VXinspect vytváří inspekční zprávy ve formátu Microsoft Excel *.xls. Je tedy nutné mít na stejném počítači jako VXinspect nainstalován Microsoft Excel.

A. Zobrazování hodnot v reportu

Uživatel si může sám před vygenerováním reportu vybrat, které hodnoty mají být v reportu zobrazeny a jsou tedy i kontrolovány. Při tvorbě každého prvku, nebo i v následné úpravě lze jednoduše zaškrtnutím políčka říct, že má být tato hodnota zobrazena v reportu a být tak i hlídána.



The screenshot shows the VXinspect software interface. On the left, there is a 'Dimensions' table with a red box around its header and first column. The table contains the following data:

	Nom. val.	Meas. val.	Tol+	Tol-	Dev.	
3D	164,151	164,121	1,000	-1,000	-0,030	✓
X	163,926	164,003	1,000	-1,000	0,077	✓
Y	-8,591	-6,211	1,000	-1,000	2,380	✗
Z	0,000	0,122	1,000	-1,000	0,122	✓

Other tables shown in the interface include:

- Point 1:**

Dimension	Nom.	Val.	Dev.
Normal +1,000 -1,000	0,000	-0,285	-0,285
- Point 2:**

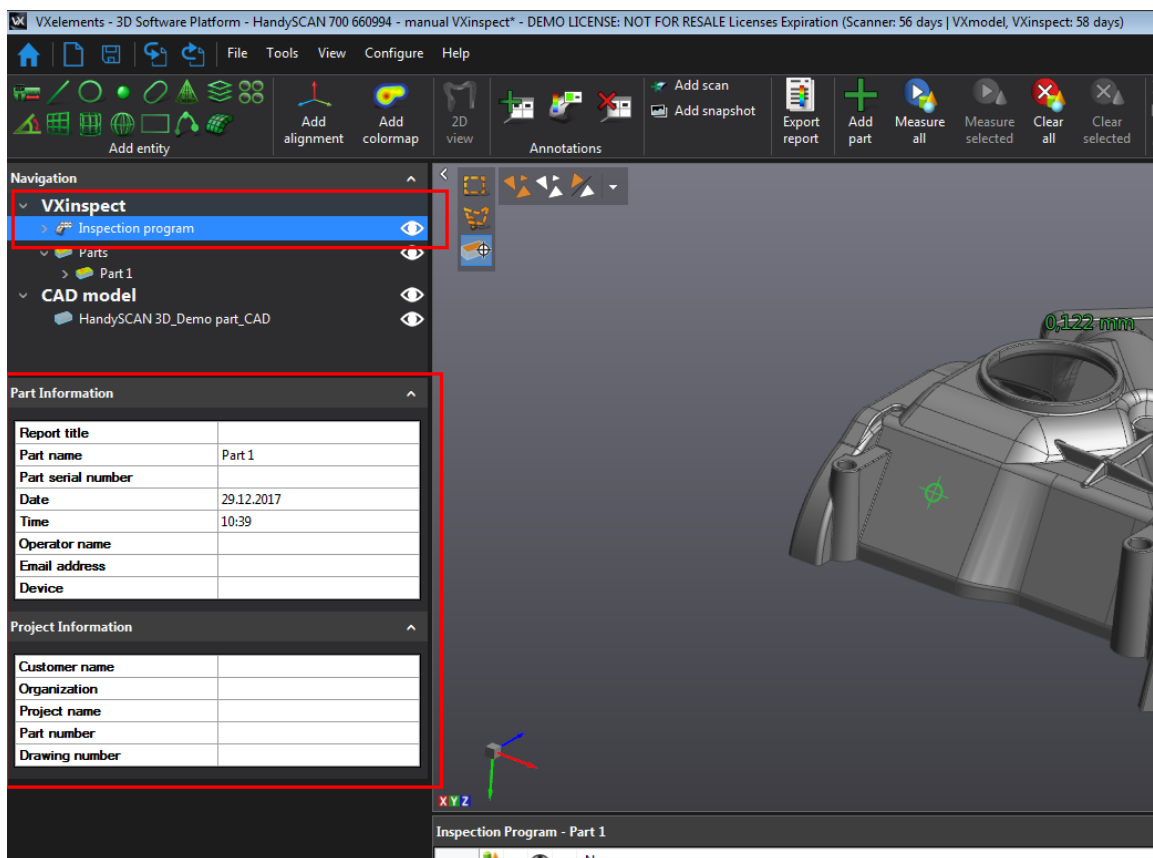
Dimension	Nom.	Val.	Dev.
Normal +1,000 -1,000	0,000	-0,285	-0,285
- Line 1:**

Dimension	Nom.	Val.	Dev.
1,000	0,182	0,182	0,182

Pokud chceme do reportu nějakou hodnotu přidat, nebo ji naopak z reportu ubrat, musíme následně report znovu nechat vygenerovat.

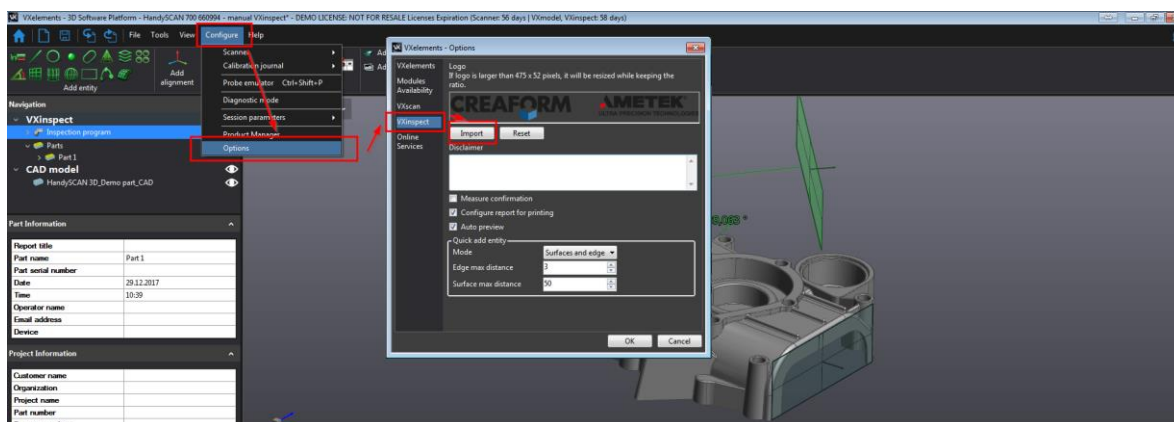
B. Hlavička reportu

Pro inspekční protokol lze vypsát hlavičku, kde budou zobrazeny všechny důležité údaje. Hlavička se uživateli zobrazí, pokud ve stromě aplikace označí levým tlačítkem modul „**VXinspect**“, nebo „**Inspection program**“. Pole hlavičky jsou pevně dané a nelze je upravovat přímo v programu, nebo zadávat nové.



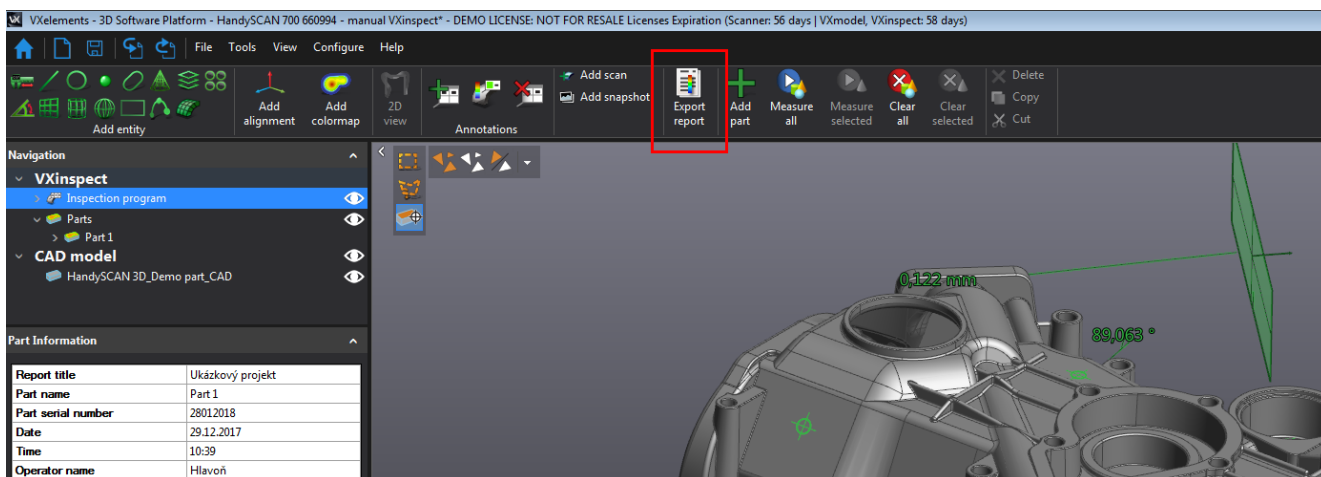
26

Do reportu lze nahrát i vlastní logo firmy jako záhlaví reportu.
Cesta pro nahrání je **Configure-> Options -> VXinspect -> Import (obrázek 475x52 pixels)**

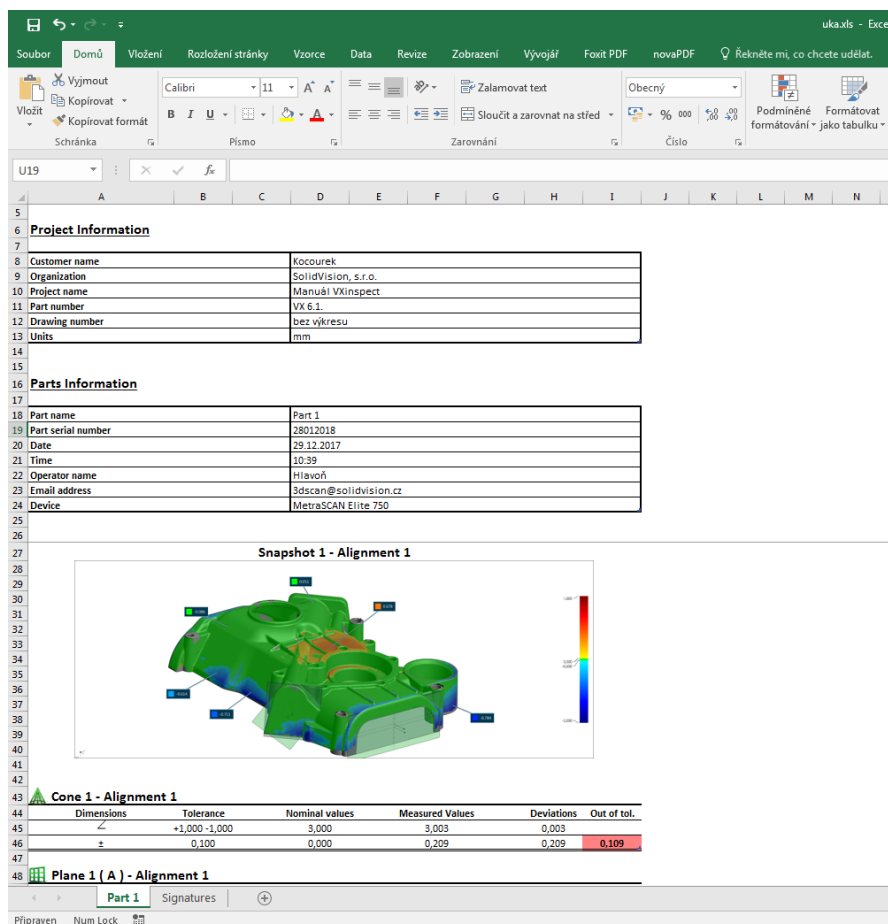


C. Export reportu

Samotné vyexportování reportu už probíhá pouze stisknutím tlačítka „Export report“ na hlavní liště programu.

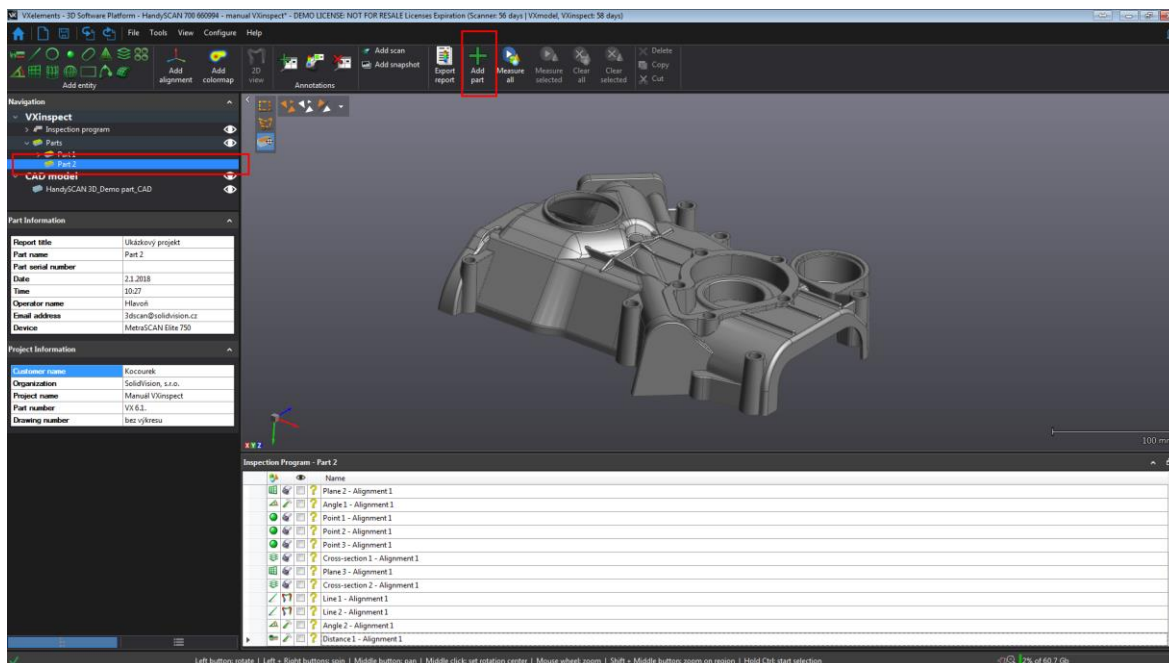


Po stisknutí tlačítka se program zeptá, kam chce uživatel tento report uložit. Po úspěšném vygenerování se report automaticky otevře.



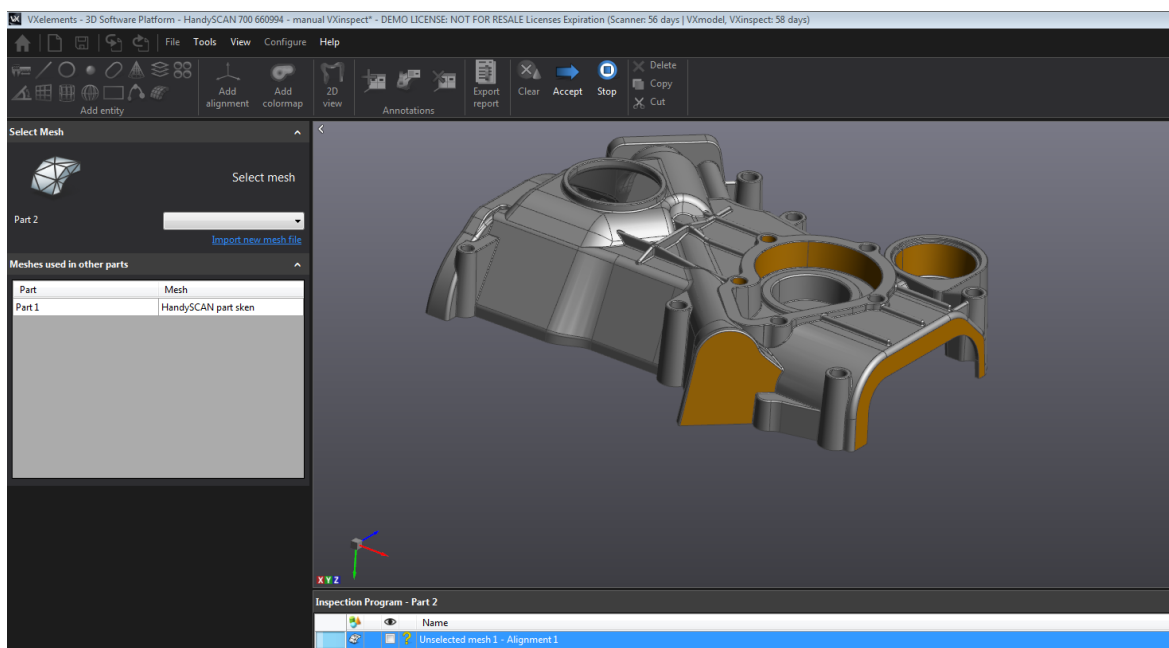
15. Měření více dílů

Pokud chceme měřit další díl v již vytvořeném projektu, stačí na hlavní liště stisknout pouze tlačítko „Add part“. Ve stromě programu se zobrazí nový díl a všechny položky inspekčního procesu zbělají. Čeká se na provedení měření.

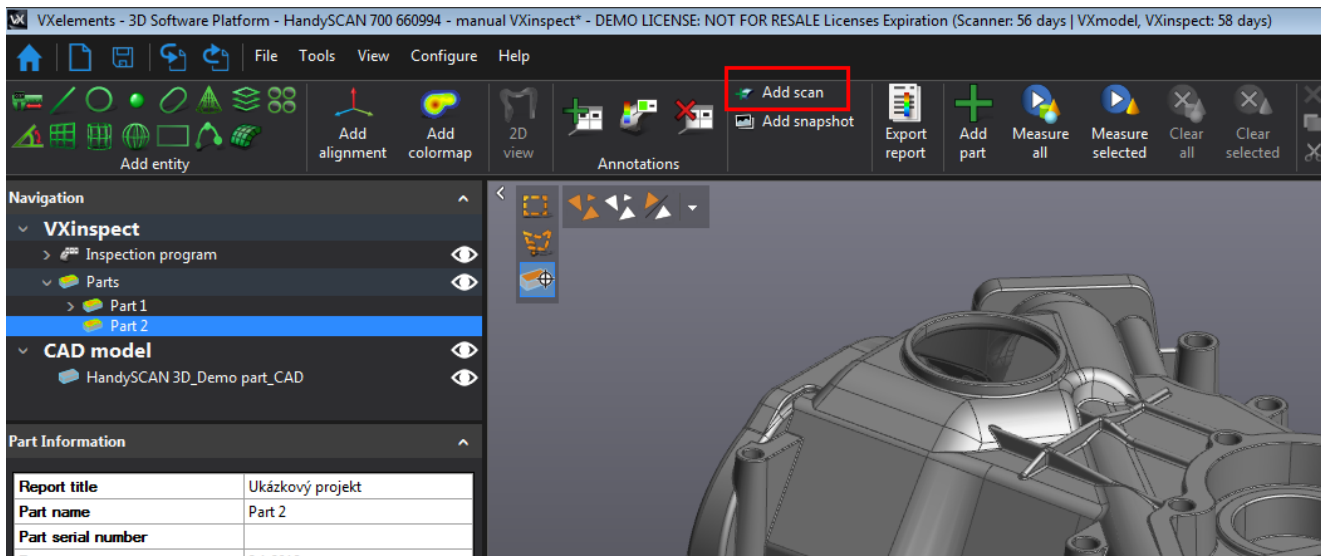


28

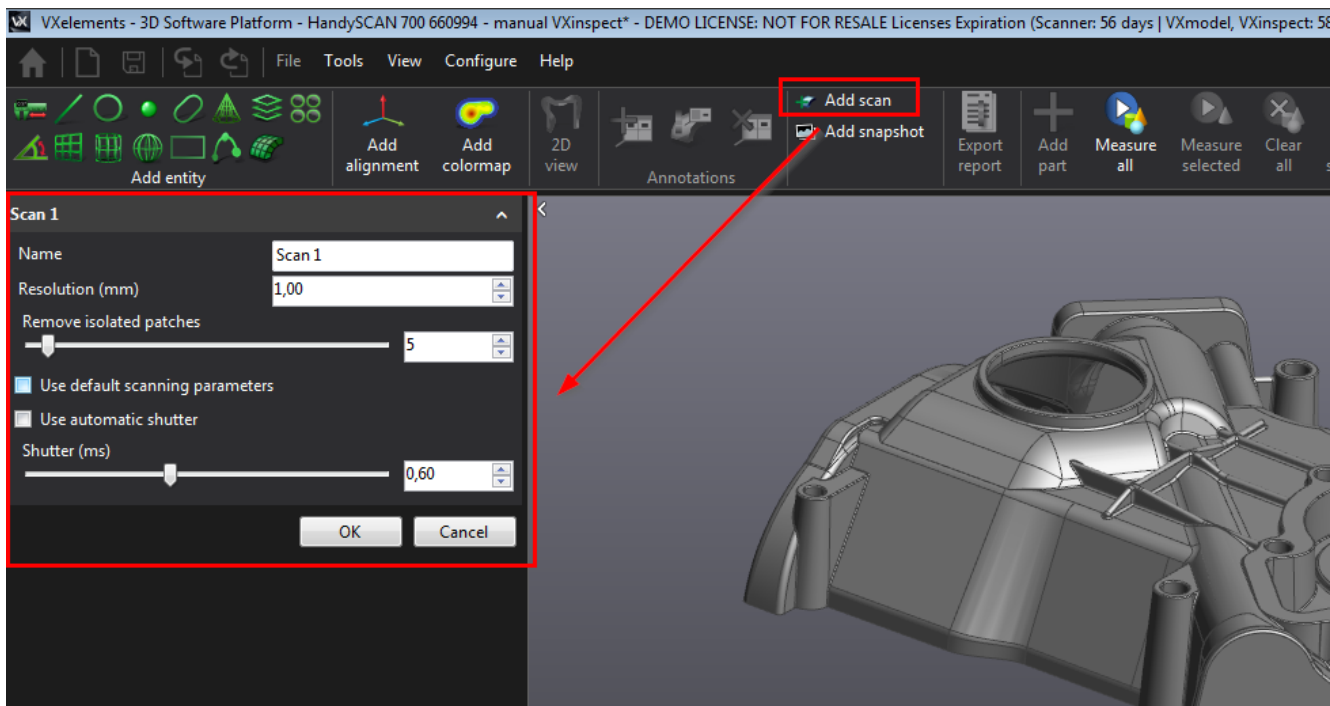
Po stisknutí příkazu „Measure all“ se buď dle nachystaného inspekčního procesu aktivuje skenování, nebo se program zeptá, kterou síť má použít pro vyhodnocení. Polygonální síť můžeme i díky dialogu naimportovat z počítače a není ji tedy nutné nahrávat do programu předem. Program nám také oranžově ukazuje plochy, u kterých bude potřebovat naskenovaný podklad pro správné vyhodnocení.



Pokud chceme při každém novém díle spustit skenování aby operátor díl nejprve musel naskenovat, zadáme jako první krok inspekčního procesu příkaz „Add scan“.



Při každém dalším díle se jako první spustí skenování a obsluha tak naměřená data musí nejdřív naskenovat. Tento příkaz vám umožňuje nastavit základní parametry pro skenování a operátor tak nemusí nic nastavovat.



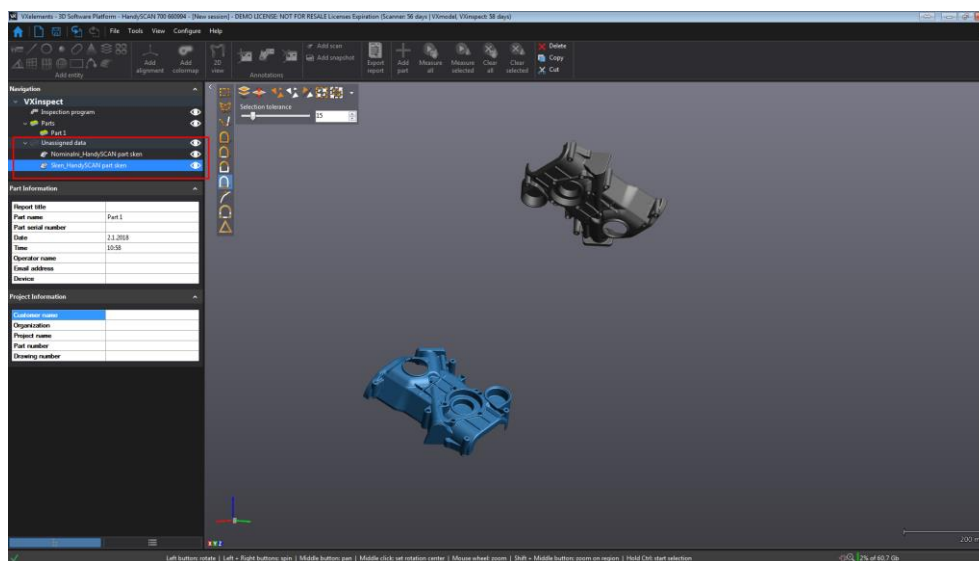
16. Vyhodnocení mesh X mesh

Program VXinspect umí porovnat vůči sobě i dva skeny. Proces této kontroly je skoro totožný jako vyhodnocování odchylek skenu vůči CAD modelu.

Při použití dvou skenů vždy akorát musíme ručně daný prvek na nominálním skenu vytvořit, aby program věděl, s čím naměřená data porovnat. Uložené nominální prvky si program pamatuje a může probíhat kontrola více skenů vůči nominálnímu skenu.

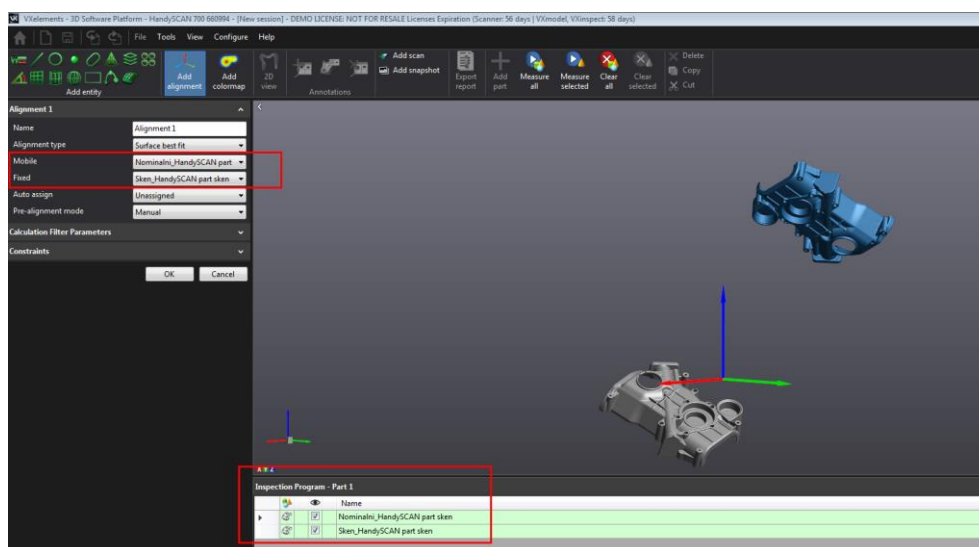
Při tvorbě nominálních prvků také lze upravovat hodnoty a vytvářet si tak „ideální stav“ dílu.

V prvním kroku naimportujeme do programu VXinspect obě polygonové sítě.



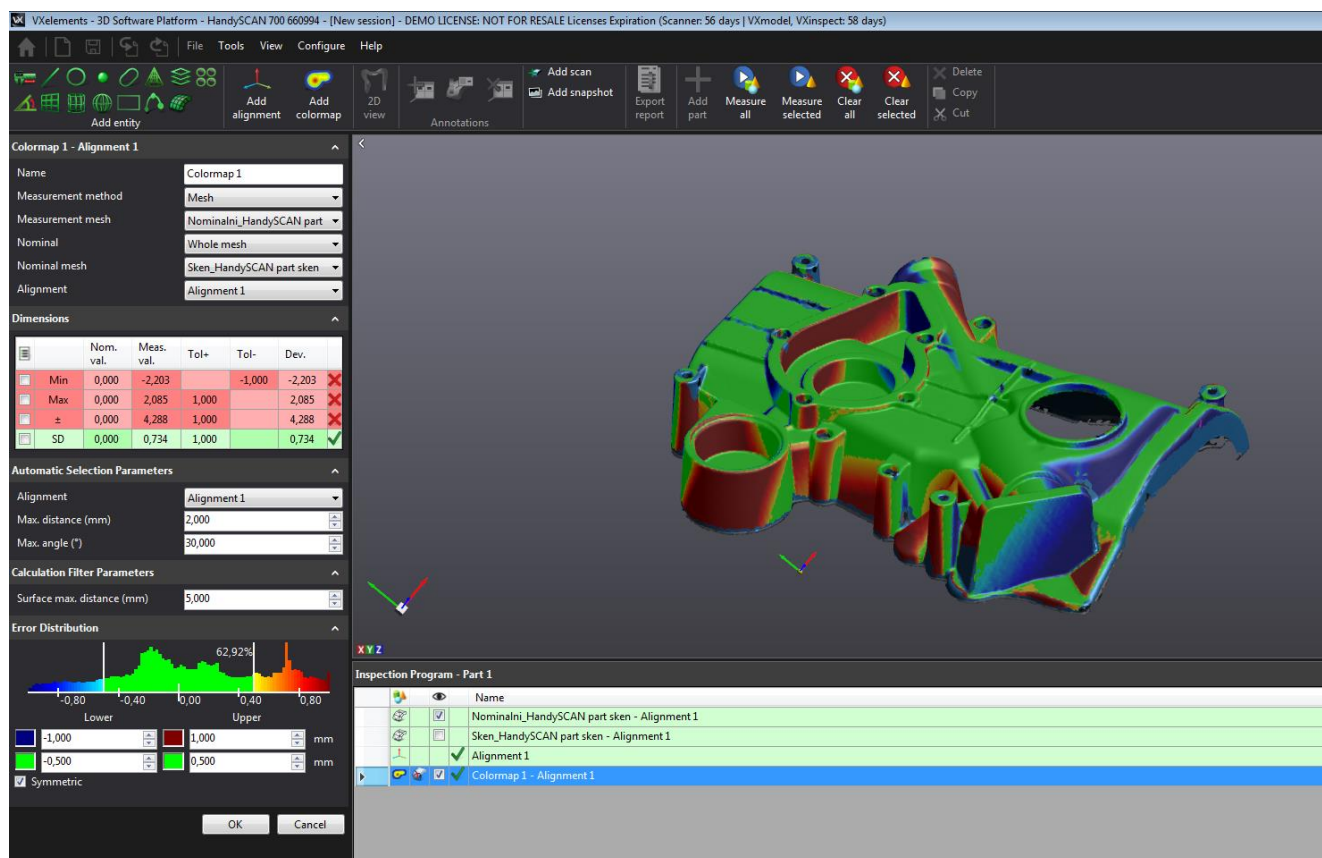
30

Při definici inspekčního procesu zvolíme „fixed“ požadovanou nominální síť a jako „mobile“, tedy kontrolovaný model druhou síť.

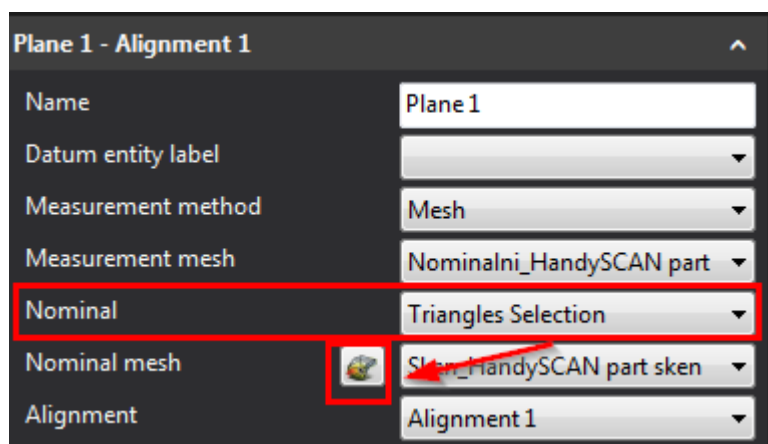


Aktuální volba se nám zapíše do inspekčního procesu a při dalších výběrech už sítě nelze prohodit.

Při tvorbě 3D barevné sítě v dialogu vybereme jako „nominal“ možnost „whole mesh“. Program nám v liště „Measurement mesh“ dá na výběr ze sítí a automaticky doplní již použitou síť. „Nominal“ je automaticky vybrána síť z prvního kroku a nelze ji změnit.



31



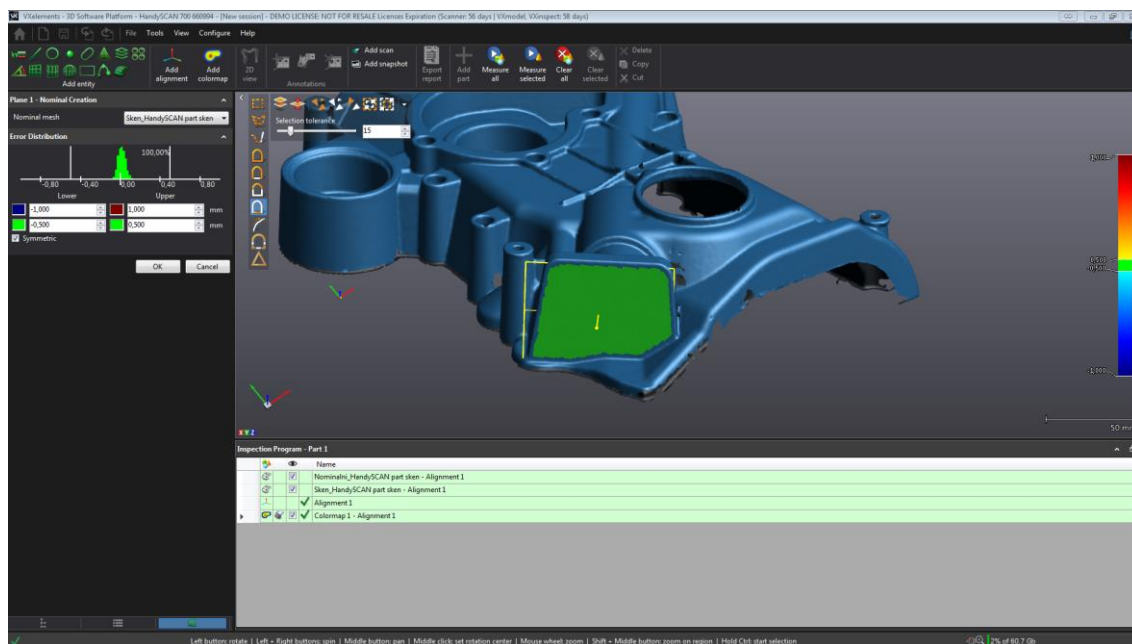
Při tvorbě prvků vybereme v nastavení prvku možnost „Nominal“ jako „Triangles selection“.

Následně se nám zobrazí roletka pro výběr sítě s již používanou sítí jako nominální.

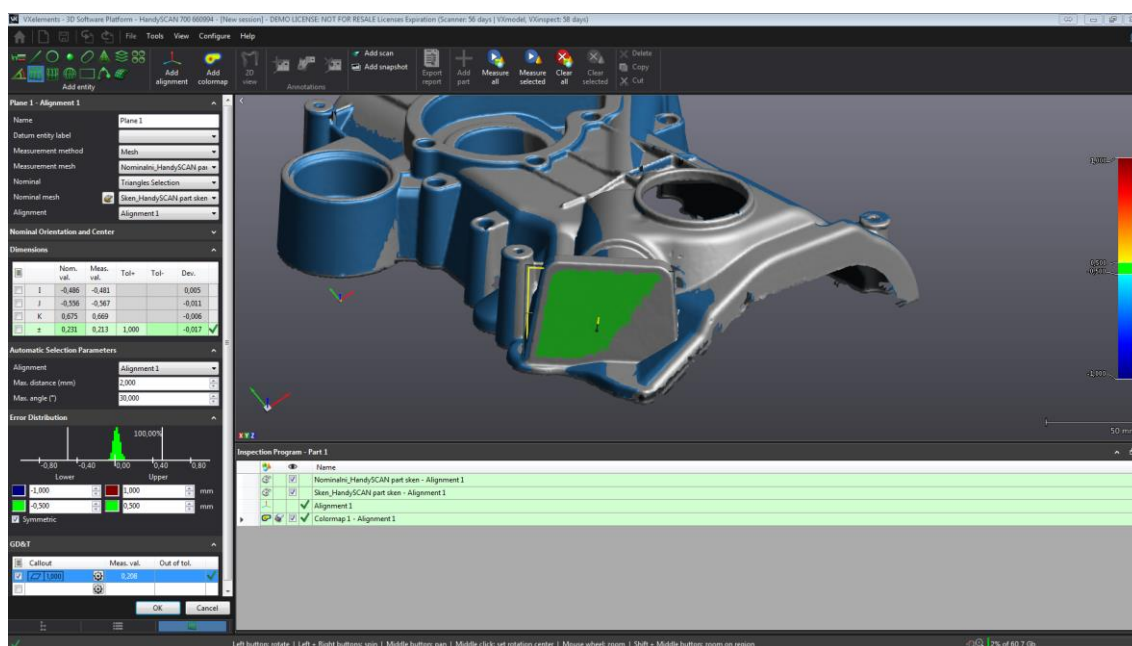
Vedle této roletky je tlačítko pro definici prvku pomocí výběru na nominální naskenované síti. Tento výběr je nutné udělat, aby program věděl, vůči čemu

vyhodnocovat naměřenou síť.

Výběr dat na nominálním skenu, program si zapamatuje umístění prvku a bude ho využívat při vyhodnocení jako referenční pozici.



Potvrdíme tlačítkem „OK“ a program nás vrátí do dialogu pro vytváření daného prvku. Ve chvíli návratu už proběhne rozpoznání tvaru na měřených datech a proběhne vyhodnocení.



Definice pro měření polygonové sítě vůči polygonové síti probíhá u všech příkazů a prvků stejně.

17. Zákaznické centrum Creafom 3D

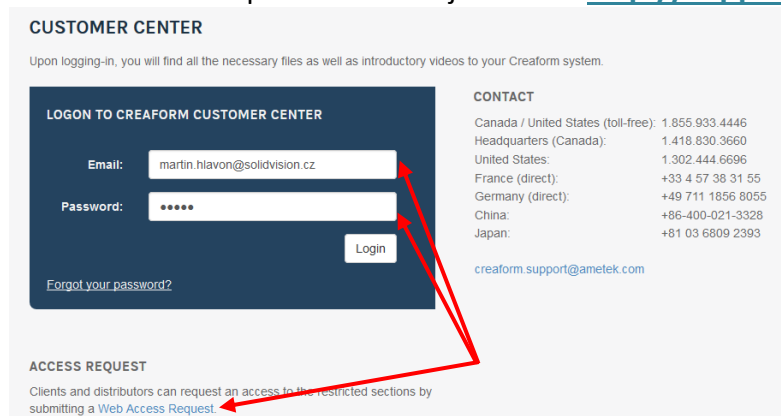
PROČ SI VYTVOŘIT PŘÍSTUP DO ZÁKAZNICKÉHO CENTRA?

Na této stránce si kdykoliv sami můžete stáhnout všechny potřebné soubory pro provozování vašeho 3D skeneru od společnosti Creafom 3D. Pokud budete chtít v budoucnu nainstalovat ovládací software pro skener na více PC (nebo obnovit po přinstalaci PC), můžete si zde stáhnout nejnovější instalační soubor, licenci a konfiguraci pro Váš skener.

Na této stránce si také můžete zkontrolovat stav vaší údržby (*maintenance*).

JAK SI VYTVOŘIT PŘÍSTUP?

Do internetového prohlížeče zadejte adresu <http://support.creaform3d.com>.



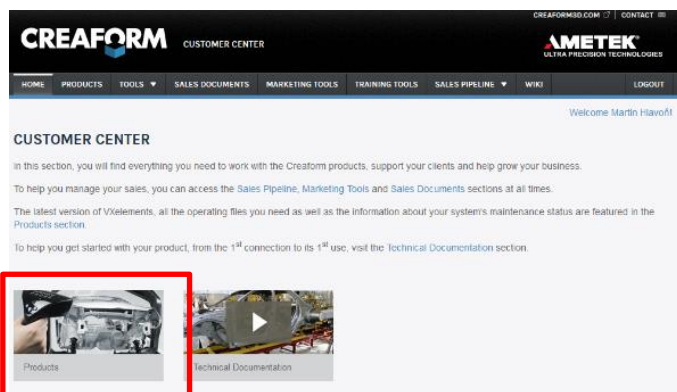
Po otevření internetové stránky se Vám zobrazí přihlášení do zákaznického centra. Pod tabulkou přihlášení je odstavec „Access request“ (požádat o přístup). Klikněte na modrý odkaz [Web Access Request](#).

Stránka Vás přesměruje na formuláře pro vytvoření nového účtu.

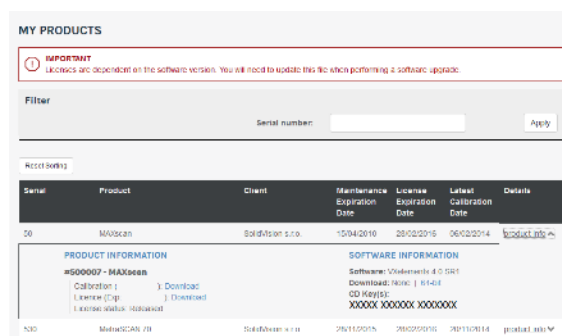
Vypiňte všechny požadované položky a stiskněte „Submit request“ (odeslat požadavek).

Během 1 pracovního dne Vám bude vytvořen přístup do zákaznického centra. Pomocí odkazu výše se opět vrátíte k přihlášení a zadáte e-mail (uvedený při registraci) a heslo.

33



Po úspěšném přihlášení se Vám zobrazí úvodní obrazovka. Stačí kliknout na obrázek „Products“ a zobrazí se Vám všechny vámi zakoupené programy a 3D skenery od firmy Creafom.



V řádcích se Vám zobrazí výpis všech Vašich zařízení a programů. Na konci každého řádku je tlačítko „product info“, po kliknutí na tlačítko se Vám zobrazí informace o daném produktu. V této rozbalovací listě si také můžete stáhnout licenci, konfiguraci a instalační soubor programu VXelements pro stažení.